

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Menu untuk membuat akun.....	23
Gambar 2.2 Menu pilihan untuk menggunakan kahoot.....	23
Gambar 2.3 Pilihan membuat akun kahoot.....	23
Gambar 2.4 Memulai membuat permainan di kahoot.....	24
Gambar 2.5 Pilihan permainan pada kahoot.....	24
Gambar 2.6 Pembuatan judul untuk quiz.....	24
Gambar 2.7 Pembuatan soal, jawaban, dan waktu untuk quiz.....	25
Gambar 2.8 Soal selesai dan siap untuk dimulai.....	25
Gambar 2.9 Memulai quis untuk dimainkan dengan siswa.....	25
Gambar 2.10 Pilihan kuis yang dapat dimainkan secara individu atau kelompok.....	26
Gambar 2.11 Tampilan kode kepada siswa untuk login ke quiz.....	26
Gambar 2.12 Mengisi kode yang tertera pada layar yang disediakan.....	26
Gambar 2.13 Memulai quis setelah Player terisi banyaknya siswa.....	26
Gambar 2.14 Mengisi nama siswa, kemudian klik OK, go!.....	26
Gambar 2.15 Menu soal sesuai waktu yang diatur pada saat pembuatan soal.	27
Gambar 2.16 Pilihan untuk jawaban siswa sesuai dengan tampilan bangun datar yang ada pada layar.....	27
Gambar 2.17 Hasil jawaban siswa.....	27
Gambar 2.18 Tampilan skor yang didapat pada smartphone siswa.....	27
Gambar 2.19 Tampilan skor masing-masing siswa dalam menjawab sesuai ketepatan jawaban dan kecepatan siswa.....	27
Gambar 2.20 Tampilan peringkat siswa dari ke satu sampai ke tiga atau nilai siswa dari tertinggi sampai terendah.....	27
Gambar 2.21 Tampilan peringkat yang didapat oleh siswa pada smartphone siswa	28
Gambar 3.1 Langkah- Langkah Pengembangan.....	63

Gambar 4.1 Diagram Batang Perolehan Skor Empiris Media Pembelajaran Game Edukasi Problem Based Learning Pada Mata Pelajaran Perkenalan bahasa Jerman.....	105
Gambar 4.2 Histogram Hasil belajar hasil belajar Perkenalan bahasa Jerman dengan menggunakan Media Pembelajaran Game Edukasi Berbasis Problem based learning.....	107
Gambar 4.3 Histogram Hasil Belajar Hasil Belajar Perkenalan Bahasa Jerman dengan menggunakan media pembelajaran berbasis youtube.....	109

