

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN GAME
EDUKASI BERBASIS *PROBLEM BASED LEARNING*
DALAM PEMBELAJARAN BAHASA JERMAN
SISWA KELAS X SMA NEGERI 1 SIBOLGA**

TESIS

*Diajukan Guna Memenuhi Salah Satu Syarat
Untuk Memperoleh Gelar Magister Pendidikan
Program Studi Teknologi Pendidikan*

OLEH:

SYAHRAINI MARBUN
NIM. 8176122023



**PROGRAM PASCASARJANA
UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
MEDAN
2021**