

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian yang diperoleh dari hasil analisis dan pengujian hipotesis maka dapat disimpulkan sebagai berikut :

1. Rata-rata hasil belajar siswa pada kelas eksperimen I yang telah diberikan *treatment* dengan media *augmented reality* adalah 91,4 yang tergolong sangat baik
2. Rata-rata hasil belajar siswa pada kelas eksperimen II yang telah diberikan *treatment* dengan media gambar adalah 78,6 yang tergolong cukup baik
3. Berdasarkan hasil perhitungan uji-t diperoleh $t_{hitung} > t_{tabel}$ yaitu $7,009 > 1,676$ maka H_0 ditolak dan H_a diterima, yang berarti ada perbedaan signifikan terhadap hasil belajar siswa menggunakan *augmented reality* dengan media gambar pada materi benda hidup dan tak hidup kelas I

MIN 3 Kota Medan.

Character Building
UNIVERSITY

5.2. Saran

Berdasarkan hasil penelitian maka penulis memberikan saran sebagai berikut :

1. Bagi guru dan calon guru agar dapat menjadikan hasil penelitian ini sebagai sumber informasi dalam memilih media pembelajaran demi memaksimalkan pencapaian hasil belajar siswa. Dari hasil penelitian ini untuk materi benda hidup dan tak hidup lebih baik menggunakan media *augmented reality*.
2. Bagi sekolah sebaiknya lebih meningkatkan kualitas dan kuantitas media pembelajaran agar dapat mendukung siswa dalam meningkatkan hasil belajar.
3. Bagi peneliti selanjutnya, hasil penelitian ini dapat dijadikan sebagai sumber informasi dan rujukan bagi peneliti lain mengenai penerapan media *augmented reality* dan media gambar.