

## DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Kerucut Pengalaman Edgar Dale	10
Gambar 2.2. Langkah-Langkah Penelitian dan Pengembangan	18
Gambar 2.3. Jantung Manusia	20
Gambar 2.4. Skema Peredaran Darah Manusia	22
Gambar 3.1. Alur Desain Penelitian Pengembangan 4D	33
Gambar 4.1. Pembuatan Sketsa	55
Gambar 4.2. Pengaturan <i>Opacity layer</i>	55
Gambar 4.3. Cara Mempertegas Sketsa	55
Gambar 4.4. Proses Pewarnaan	56
Gambar 4.5 Proses Animasi Background	56
Gambar 4.6. Proses Animasi Karakter tokoh	57
Gambar 4.7 Proses pembuatan background komik	57
Gambar 4.8. Diagram Penilaian Komik digital oleh ahli materi	61
Gambar 4.9. Diagram Penilaian Komik digital oleh ahli desain Instruksional pembelajaran	68
Gambar 4.10. Diagram Penilaian Komik digital oleh ahli <i>layout</i>	72
Gambar 4.11. Diagram Penilaian Komik digital oleh guru biologi	75
Gambar 4.12. Diagram Penilaian uji coba kelompok kecil terhadap Komik digital biologi	77
Gambar 4.13. Diagram Penilaian uji coba kelompok sedang terhadap Komik digital biologi	78
Gambar 4.14. Diagram Penilaian uji coba kelompok besar terhadap Komik digital biologi	79