

DAFTAR PUSTAKA

- Ardhi Mardiyanto & Indra Purnomo. (2015). Manfaat Swedish Massage untuk pemulihan kelelahan pada atlet. *Efektor*. (Online), Vol 3 NO, <http://ojs.unpkediri.ac.id> diakses 18 april 2019)
- Bambang Priyono, 2012, Pengembangan Industri Keolahragaan Berdasarkan Pendekatan Pengaturan Manajemen Pengelolaan Kegiatan Olahraga. <http://journal.unnes.ac.id/nju/index/mki> diakses 18 april 2019)
- Devina Wiyanto. (2018). *Perancangan aplikasi untuk alat bantu bagi terapis pijat penyandang disabilitas netra dalam memperoleh pelanggannya*. Skripsi tidak diterbitkan. Bandung: Program Teknik Industri UNPAR BANDUNG
- fik.unimed.ac.id/index.php/visi-misi-dan-tujuan/ diakses 18 april 2019)
- Hendrig Joko Prasetyo (2015) Kegunaan terapi dan rehabilitas dalam cedera olahraga jurnal pendidikan olahraga dan rekreasi *phederal*. (Online), Vol 11 NO, <http://jurnal.fkip.uns.ac.id> 2, diakses 18 april 2019)
- Kristiyanto, A. (2012). *Pembangunan Olahraga untuk Kesejahteraan Rakyat dan Kejayaan Bangsa*. Surakarta: Yuma Pustaka.
- Mutohir, T. C (2003). *Olahraga, Kebijakan dan Politik: Sebuah Analisis*. Jakarta: Proyek Pengembangan dan Keserasian Kebijakan Olahraga, Ditjen Olahraga, Depdiknas.
- Nurhayati Sumatupang. (2016) Pengetahuan Cedera Olahraga Pada Mahasiswa Fakultas Ilmu Keolahragaan Unimed. *Pedagogik Olahraga* (Online), Vol 02 NO, <https://jurnal.unimed.ac.id/2012/index.php/jpor/article/view/4507> diakses 10 mei 2020)
- Nazruddin Safaat H. (2012) (Edisi Revisi). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Informatika. Bandung.
- Nuryadi. (2010). *Industri Olahraga (Sport Industry)*. Online. <http://ebookbrowse.com/gdoc.php?id=363998434&url=4ad8305a5fa81d9f5811a731c2530ab2>. Diakses 13 Oktober 2012.
- Parks J.B., Zanger B.R.K., and Quarterman J. (1998). *Contemporary Sport Management*. USA: Human Kinetics.
- Pitts, B.G, Fielding, L.W., and Miller. (1994) *Industry Seg-mentation Theory and Sport Industry. Developing a Spoort Iindustry Segmentation Model Sport Marketing Quartely*. 3. 1994. Morgantown, WV: Tit-ness Information Technology, Inc.
- Priyonoadi, B. (2012). Pengembangan Pembangunan Industri Keolahragaan Berdasarkan Pendekatan Pengaturan Manajemen Pengelolaan Kegiatan Olahraga. *Jurnal Media Ilmu Keolahragaan Indonesia*. Vol. 2. Edisi 2. Desember 2012. ISSN: 2088- 6802.
- Safaat, Nazrudin. (2012). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika.
- Sigit Nugroho. (2019). *Industri Olahraga*. Yogyakarta: UNY Press.
- Sugito, Allsabab, M.A.H (2018). Peluang pengembangan industri keolahragaan dalam meningkatkan potensi olahraga dan prekonomian di Indonesia. Prosiding SNIKU (*Seminar Nasional Ilmu Keolahragaan UNIPMA*) 1 (1), 60-

69. (<http://prosiding.unipma.ac/id/index.php/snik/index>) diakses 21 maret 2019)
- Sugiyono, (2017) Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D. Bandung:Alfabeta.
- Undang-Undang Republik Indonesia Nomor 3 Tahun 2005 tentang Sistem Keolahragaan Nasional di Indonesia (2005: 4) www.dpr.go.id diakses 21 maret 2019)
- Willis, J. (2000). The maturing of constructivist instructional design: Some basic principles that can guide practice. *Educational Technology*, 40(1). 5-16.
- Willis, J. (1995). A recursive, reflective instructional design model based on constructivist-interpretivist theory. *Educational Technology*, 35(6), 5-23.
- Willis, J., & Jost, M. Introduction to qualitative research. [On-line] <http://www.tebra.net/~jwillis/580Qual/580asn.htm> Willis, J., & Wright, K. (2000). A general set of procedures for constructivist.

