

ABSTRAK

ISWANTA GINTING. Pengembangan Model Pembelajaran Gerak Dasar Berbasis Permainan Di SD Brigjend Katamso Medan. Tesis. Medan : Program Pasca Sarjana Universitas Negeri Medan, Januari 2021

Penelitian ini bertujuan untuk: Tujuan penelitian ini adalah untuk mengembangkan model pembelajaran gerak dasar berbasis Permainan di sekolah dasar di Kota Medan. Kemudian dalam penelitian ini akan menghasilkan produk berupa draft permainan untuk gerak dasar berbasis Permainan. Jenis penelitian ini adalah penelitian pengembangan berdasarkan Model Borg *and* Gall. Dengan Subjek uji coba terdiri dari ahli materi, ahli permainan, dan, guru Penjas, dan siswa kelas II SD Brigjend Katamso Medan. Tahap pertama model ini adalah tahap penelitian kebutuhan, dilanjutkan dengan tahap desain dan tahap ketiga adalah pengembangan dan implementasi. Dalam tahap ini semua tahapan melibatkan proses evaluasi dan revisi. Penilaian ahli materi sebesar 85,7%, pada ahli permainan sebesar 86,2% dan hasil penilaian guru olahraga sebesar 87,3%. Pengujian *pretest* pada siswa II SD Brigjend Katamso Medan menunjukkan hasil dalam kategori cukup dengan perolehan presentasi sebesar 67, dan pengujian pada siswa *posttest* sebesar 83,7 dengan kriteria baik. Hasil uji coba produk bahan ajar mengalami peningkatan dari *pretest* ke *posttest*. Pada *pretest* yang dilakukan diperoleh rata-rata sebesar 67,5 kemudian pada *post test* memperoleh rata-rata yaitu sebesar 83,7. Hal ini membuktikan jika produk yang dikembangkan pada materi gerak dasar berbasis permainan berupa modul pembelajaran lebih efektif dengan selisih signifikansi sebesar 12,8% serta respon tanggapan siswa sebesar 67 % dan layak digunakan sebagai model pembelajaran materi gerak dasar.

Kata Kunci : Berbasis Permainan, Gerak Dasar, Model Pembelajaran



ABSTRACT

ISWANTA GINTING. Development of a Game-Based Basic Motion Learning Model at SD Brigjend Katamso Medan. Thesis. Medan: Postgraduate Program, State University of Medan, January 2021

This study aims to: The purpose of this study is to develop a game-based basic motion learning model in elementary schools in Medan City. Then in this research will produce a product in the form of a game draft for basic motion based games. This type of research is development research based on the Borg and Gall Model. With the subject of the trial consisted of material experts, game experts, and Physical Education teachers, and grade II students of SD Brigjend Katamso Medan. The first stage of this model is the needs research stage, followed by the design stage and the third stage is development and implementation. In this stage, all stages involve a process of evaluation and revision. The evaluation of material experts is 85.7%, for game experts it is 86.2% and the results of the assessment of sports teachers are 87.3%. The pretest test on students II SD Brigjend Katamso Medan showed the results were in the sufficient category with the acquisition of a presentation of 70.9 and testing on the posttest students of 83.7 with good criteria. The results of the trial of teaching material products have increased from pretest to posttest. In the pretest conducted, it was obtained an average of 70.9 then the post test obtained an average of 83.7. This proves that the product developed on game-based basic motion material in the form of a learning module is more effective with a difference of significance of 12.8% and student feedback of 67% is suitable for use as a learning model for basic motion material.

Keywords: Game Based, Basic Motion, Learning Model

