

## DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 3.1 Rancangan Penelitian Penerapan Bahan Ajar Berbasis Masalah Berbantuan Multimedia Interaktif <i>Lectoa Inspire</i> yang Akan Dikembangkan terhadap	37
Tabel 3.2. Kisi-Kisi Kriteria Kelayakan Bahan Ajar Berdasarkan Standar BSNP Berbasis Masalah	40
Tabel 3.3 Kisi-Kisi Kriteria Kelayakan Multimedia	41
Tabel 3.4 Klasifikasi Koefisien Reabilitas	44
Tabel 3.5 Klasifikasi Koefisien Tingkat Kesukaran	45
Tabel 3.6 Kisi-Kisi Angket Motivasi Belajar Siswa	45
Tabel 3.7 Kriteria Validasi Bahan Ajar	47
Tabel 3.8 Kriteria Kelayakan Multimedia Pembelajaran	47
Tabel 4.1 Hasil Menu Komponen Pengembangan Bahan Ajar	64
Tabel 4.2 Hasil Komponen Pengembangan Multimedia Interaktif	65
Tabel 4.3 Uji Tingkat Kesukaran Soal	73
Tabel 4.4 Uji Daya Beda Soal	73
Tabel 4.5 Data Nilai Hasil Belajar Siswa Kelas Eksperiment dan Kontrol	74
Tabel 4.6 Rata-rata Nilai Motivasi Siswa Kelas Eksperimen dan Kontrol	74
Tabel 4.7 Analisis Normalitas Hasil Belajar dan Motivasi	76
Tabel 4.8 Hasil Uji Homogenitas	76
Tabel 4.9 Hasil Uji Hipotesis	77