

SOMMAIRE

RÉSUMÉ	i
ABSTRAK	ii
AVANT-PROPOS	iii
SOMMAIRE.....	v
LISTE DES IMAGES.....	viii
LISTE DES SCHÉMAS	ix
LISTE DES TABLEAUX	x

CHAPITRE I INTRODUCTION

A. État de lieux.....	1
B. L'identification du problème.....	10
C. Limitation du problème.....	10
D. Formulation du problème.....	11
E. But de la recherche.....	11
F. Avantages de la recherche.....	11
G. Spécification des produits développés	13

CHAPITRE II CADRE THÉORIQUES

A. Cadre Théorie.....	14
1. Définition des matériaux d'apprentissage	14
2. Définition de l'apprentissage.....	15
3. Définition du média d'apprentissage.....	20
a) Définition du média d'Apprentissage.....	20
b) Le rôle des médias dans l'apprentissage.....	23
c) Classification du média d'apprentissage	25
d) Caractéristiques et fonctions des médias d'apprentissage	27
e) Caractéristiques et fonctions des médias d'apprentissage	30

f) Exigence et critères de sélection des médias d'apprentissage ...	32
4. Développement des médias d'apprentissages avec l'application <i>Prezi</i>	34
a) Définition de l'application <i>Prezi</i>	36
b) But d'utilisation de l'application <i>Prezi</i>	39
c) Utilisation d'application <i>Prezi</i> dans le processus l'apprentissage	40
d) Types d'application <i>Prezi</i>	41
e) Avantages et Inconvenantes de l'application <i>Prezi</i>	42
f) Les étapes d'explorer de l'application <i>Prezi</i>	44
B. Étapes de Recherche et Développement (<i>R & D</i>)	53
C. Modèle du Développement d'ADDIE	57
D. Plan de Concept	61
E. Recherches Précédentes.....	62

CHAPITRE III MÉTHODOLOGIE DE LA RECHERCHE

A. Lieux et temps de recherche	64
1) Lieu de recherche	64
2) Temps de recherche.....	64
B. Sujet et objet de recherche	64
C. Méthode de recherche.....	64
D. Procédure de Développement.....	66
E. Type des données	72
F. Technique de collecte des données.....	72
G. Technique d'analyse des données.....	73

CHAPITRE IV RÉSULTAT ET ANALYSE DE LA RECHERCHE

A. Résultat de la Recherche	76
B. Le développement des matériaux d'apprentissages des adjectifs possessifs en utilisant l'application <i>Prezi</i>	76
1. Analyse de Besoin	76
2. Conceptions (<i>Design</i>).....	81
a) Résultats de Conception de Développement des matériaux d'apprentissage en utilisant l'application <i>Prezi</i>	81
b) Résultats de Conception de Développement de média d'apprentissage en utilisant l'application <i>Prezi</i>	93
3. Développement (<i>Development</i>).....	107
C. La Faisabilité.....	108
1. Test de Validité	108
a) Validation par d'experts des matériaux d'apprentissage.....	108
b) Validation par d'expert de média d'apprentissage.....	111
D. Analyse de la Recherche	113

CHAPITRE V CONCLUSION ET SUGGESTION

A. Conclusion.....	117
B. Suggestion	118

BIBLIOGRAPHIE

SITOGRAFIE

ANNEXE