

ABSTRAK

Nur'aini. NIM 3163321019. Pengembangan Media *Flipchart* untuk Meningkatkan Kreativitas Pembelajaran Sejarah di SMA Negeri 2 Rantau Utara. Skripsi Jurusan Pendidikan Sejarah. Program Studi S1. Fakultas Ilmu Sosial. Universitas Negeri Medan, 2021.

Penelitian ini bertujuan untuk 1) mengetahui apakah pengembangan media *flipchart* layak untuk meningkatkan kreativitas pembelajaran sejarah di SMA Negeri 2 Rantau Utara. 2) mengetahui apakah pengembangan media *flipchart* efektif untuk meningkatkan kreativitas pembelajaran sejarah di SMA Negeri 2 Rantau Utara. Penelitian ini dilaksanakan di SMA Negeri 2 rantau Utara, Kab, Labuhanbatu, Sumatera Utara, Kelas XI Tahun ajaran 2019-2020. Subjek penelitian ini terdiri atas 5 siswa kelas XI IIS 2 dan 25 siswa kelas XI IIS 1. Metode penelitian yang digunakan adalah penelitian dan pengembangan *Research and Development (R&D)* dengan model ADDIE. Model pengembangan ADDIE terdiri dari 5 (lima) tahapan utama yaitu: *Analysis-Design-Develop-Implement-Evaluate*. Hasil pengembangan Media pembelajaran Sejarah menggunakan *flipchart* dinyatakan layak di uji cobakan ke siswa setelah dilakukan validasi oleh ahli media, ahli desain dan ahli materi. Rincian data yang diperoleh dari hasil pengujian antara lain: pengujian ahli materi memperoleh rata-rata peresentase 82 % dengan kategori “Sangat Baik/Sangat Layak”, pengujian ahli desain memperoleh rata-rata presentase sebesar 82% dengan kategori “Sangat Baik/Sangat Layak” dan pengujian ahli media memperoleh rata-rata peresentase 93% dengan kategori “Sangat Baik/Sangat Layak”. Setelah dinyatakan layak oleh para ahli, media *flipchart* diuji cobakan kepada siswa melalui uji coba kelompok kecil dan uji coba kelompok besar. Uji Keefektifan media *flipchart* untuk meningkatkan kreativitas siswa mendapatkan hasil sebesar 88 % dengan kategori sangat baik. Simpulan dari penelitian ini adalah Media *flipchart* untuk meningkatkan kreativitas pembelajaran sejarah ini efektif untuk digunakan dalam pembelajaran pada siswa kelas X SMA Negeri 2 Rantau Utara

Kata Kunci : *Flipchart*, model pengembangan ADDIE, kreativitas pembelajaran sejarah