

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1. Pengembangan Model ADDIE	12
Gambar 2.2. Kerangka Berpikir	42
Gambar 3.1. Bagan Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran	51
Gambar 4.1. Logo Media	68
Gambar 4.2. Kumpulan <i>background, icon, gambar, video dan audio</i>	69
Gambar 4.3 Tampilan awal <i>software appypie</i>	70
Gambar 4.4. <i>Sign in/Log in Appypie</i>	70
Gambar 4.5. Tampilan menu <i>software appypie</i>	71
Gambar 4.6. Pembuatan nama dan kategori media.....	71
Gambar 4.7. Tampilan layar kerja <i>software appypie</i>	71
Gambar 4.8. Tampilan kode QR media	72
Gambar 4.9. Logo Aplikasi Media.....	72
Gambar 4.10. Tampilan Intro Media Pembelajaran.....	73
Gambar 4.11. Tampilan Sign up/log in.....	73
Gambar 4.12. Tampilan Menu Utama.....	74
Gambar 4.13 Tampilan Petunjuk Penggunaan dan Kompetensi.....	75
Gambar 4.14. Sub Menu Materi dan Tampilan Materi.....	76
Gambar 4.15. Tampilan Video Pembelajaran	77
Gambar 4.16. Tampilan Audio.....	77
Gambar 4.17. Tampilan Forum Diskusi.....	78
Gambar 4.18. Tampilan Peralatan dan Profil Pengembangan	79
Gambar 4.19. Diagram Hasil Uji Coba Media.....	96
Gambar 4.20. Diagram Batang Persentase Penilaian Kelayakan Media oleh Ahli Materi pada setiap aspek	103
Gambar 4.21. Penilaian Kelayakan Media oleh Ahli Media pada Setiap Aspek.....	109