

DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	5
1.3 Pembatasan Masalah	5
1.4 Rumusan Masalah	5
1.5 Tujuan Penelitian	6
1.6 Manfaat Penelitian	6
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritik	
2.1.1 Penelitian dan Pengembangan	8
2.1.2 Media Pembelajaran.....	13
2.1.3 Media Komik	20
2.1.4 Materi Perang Gerilya Jenderal Soedirman	26
2.2 Kajian Penelitian yang Relevan	27
2.3 Kerangka Berpikir	29
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Metode Penelitian.....	31

3.2 Model Pengembangan	32
3.3 Lokasi dan Waktu Penelitian	
3.3.1 Lokasi Penelitian	36
3.3.2 Waktu Penelitian	37
3.4 Variabel dan Subjek Penelitian	37
3.5 Teknik Pengumpulan Data	37
3.6 Instrumen Penelitian	38
3.7 Teknik Analisa Data	43
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Hasil Penelitian	45
4.2 Hasil Pengembangan Produk	45
4.3 Pembahasan Hasil Penelitian	
4.3.1 Kelayakan Media Komik	77
4.3.2 Keterbatasan Penelitian	82
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan	83
5.2 Saran	83
DAFTAR PUSTAKA	81