

DAFTAR ISI

ABSTRAK	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Tabel	viii
Daftar Gambar	ix
Daftar Lampiran	x
BAB IPENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah	6
1.4 Rumusan Masalah	6
1.5 Tujuan Penelitian.....	7
1.6 Manfaat Penelitian	7
BAB II KAJIAN PUSTAKA	8
2.1. Kerangka Teori	8
2.1.1. Penelitian dan Pengembangan	8
2.1.2 Media Pembelajaran	12
2.1.2.1 Pengertian Media Pembelajaran	12
2.1.2.2 Jenis-Jenis Media Pembelajaran	14
2.1.2.3 Fungsi Media Pembelajaran.....	16
2.1.2.4 Manfaat Media Pembelajaran.....	17
2.1.3 <i>Powtoon</i>	17
2.1.3.1 Pengertian <i>Powtoon</i>	17
2.1.3.2 Manfaat Media <i>Powtoon</i>	19
2.1.3.3 Langkah-Langkah Pembuatan Media <i>Powtoon</i>	20
2.1.4. Pembelajaran Sejarah.....	21
2.2 Peneitian Yang Relevan.....	22
2.3. Kerangka berfikir	24

BAB III METODOLOGI PENELITIAN	25
3.1. Metode Penelitian.....	25
3.2. Model Pengembangan.....	25
3.3. variabel dan subjek penelitian	29
3.4. Teknik Pengumpulan Data	29
3.5. Intrumen Penelitian.....	32
3.6. Teknik Analisi Data.....	35
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	40
4.1. Hasil Penelitian	40
4.1.1. Potensi dan Masalah.....	40
4.1.2. Pengumpulan Data.....	41
4.1.3. Desain Produk	41
4.1.4. Validasi Desain	45
4.1.5. Revisi Desain.....	51
4.1.6. Uji Coba Produk.....	56
4.1.7. Revisi Produk.....	58
4.1.8. Uji Coba Lapangan.....	60
4.1.9. Revisi Produk	61
4.1.10 Produksi Massal	61
4.2. Pembahasan Hasil Penelitian	61
BAB V SIMPULAN DAN SARAN	66
5.1. Simpulan.....	66
5.2. Saran	67
DAFTAR PUSTAKA	68
LAMPIRAN	70