

## DAFTAR ISI

ABSTRAK.....	i
KATA PENGANTAR.....	ii
DAFTAR ISI.....	vi
DAFTAR TABEL.....	ix
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan masalah.....	4
1.3 Tujuan.....	4
1.4 Manfaat.....	5
BAB II KAJIAN PUSTAKA DAN LANDASAN TEORETIS.....	7
2.1. Kajian tentang Permainan Congklak.....	7
2.2 Kajian tentang Permainan Rakyat sebagai Media Pembelajaran.....	16
2.2 Landasan Teoretis.....	18
2.2.1 Permainan Rakyat <i>Marlumbung</i> .....	19
2.2.2. Media Pembelajaran.....	23
2.2.3. Pendidikan sebagai syarat Fungsional suatu masyarakat Industri.....	24
2.3. Kerangka Berpikir.....	27
BAB III METODE PENELITIAN.....	29
3.1. Jenis Penelitian.....	29
3.2. Lokasi Penelitian.....	30

3.3	Teknik Pengumpulan Data.....	31
3.3.1	Observasi ( <i>observation</i> ) .....	31
3.3.2	Wawancara.....	32
3.3.3	Dokumentasi .....	34
3.4	Teknik analisis data.....	34
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN .....		37
4.1	Gambaran Umum Daerah Penelitian .....	37
4.1.1	Tahapan <i>Marlumbung</i> sebagai Media Pembelajaran di PAUD Pelangi Sejahtera .....	47
4.1.2	Alasan Permainan Rakyat <i>Marlumbung</i> sebagai media Pembelajaran di PAUD Pelangi Sejahtera.....	50
4.1.3	Manfaat Permainan Rakyat <i>Marlumbung</i> sebagai Media Pembelajaran di PAUD Pelangi Sejahtera.....	51
4.1.4	Kendala Permainan Rakyat <i>Marlumbung</i> sebagai Media Pembelajaran di PAUD Pelangi Sejahtera.....	57
4.2	Pembahasan Penelitian.....	61
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN.....		77
5.1	Kesimpulan .....	77
5.2	Saran .....	79
DAFTAR PUSTAKA .....		81
LAMPIRAN.....		83