

## ABSTRAK

**Lamroito Lumbantoruan, 3163122021, “Kajian Antropologi Pendidikan tentang Permainan Rakyat *Marlambung* sebagai Media Pembelajaran di PAUD Pelangi Sejahtera”, Program Studi Pendidikan Antropologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan.**

Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui kajian antropologi pendidikan tentang permainan rakyat *Marlambung* sebagai media pembelajaran di PAUD Pelangi Sejahtera. Tujuan penelitian ini adalah untuk mengetahui tahapan, manfaat, alasan dan kendala permainan rakyat *Marlambung* sebagai media pembelajaran. Penelitian ini bermanfaat untuk menginspirasi setiap tenaga pendidik khususnya pendidik PAUD bahwa sebuah permainan rakyat yakni *Marlambung* atau *congklak* (Bahasa Jawa) dapat dijadikan sebagai media pembelajaran di kelas. Sehingga guru dapat memanfaatkan biji lumbung yang sesuai dengan mata pencaharian atau sumber alam tempat tinggalnya masing-masing. Selain menjadi pengetahuan bagi peserta didik, keuntungan lainnya yakni tidak meninggalkan kearifan lokal yang ada di masyarakat salah satunya itu permainan rakyat *Marlambung*. Jenis penelitian ini adalah metode kualitatif dengan pendekatan deskriptif yaitu dengan cara melihat dan mengamati secara langsung tentang permainan rakyat *Marlambung* dijadikan sebagai media pembelajaran. Dalam penelitian ini terdapat dua informan yaitu guru PAUD Pelangi Sejahtera dan tiga orang tua anak didik. Hasil wawancara dari penelitian ini menggambarkan permainan rakyat *Marlambung* sebagai media pembelajaran membawa perkembangan dan kemampuan yang sangat besar terhadap peserta didik mulai dari perkembangan motorik halus, belajar kognitif, melatih kesabaran dan ketelitian, melatih jiwa sportifitas, belajar jujur, dan mampu menjalin kontak sosial oleh peserta didik.

Kata kunci: Permainan Rakyat, *Marlambung*, Congklak, Foklore, Media Pembelajaran.

