

## KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur penulis ucapkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, karena atas limpahan rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat diberi kemudahan, kesehatan, serta petunjuk hingga penulis dapat merampungkan skripsi yang berjudul “*Hero Skin* Sebagai Bentuk Budaya Konsumen Pada Kalangan Gamer Remaja di Kota Medan” ini dengan baik. Tulisan ini merupakan salah satu syarat bagi mahasiswa untuk menyelesaikan studi serta memperoleh gelar Sarjana Pendidikan di Program Studi Pendidikan Antropologi, Fakultas Ilmu Sosial, Universitas Negeri Medan.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini tidak bisa terselesaikan apabila tidak adanya bantuan berupa bimbingan, dukungan, semangat, serta motivasi dari berbagai pihak, baik itu secara langsung maupun tidak langsung. Oleh karena itu, dalam kesempatan ini, penulis menyampaikan ucapan terimakasih yang sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Dr. Syamsul Gultom, SKM, M.Kes selaku Rektor Universitas Negeri Medan.
2. Ibu Dra. Nurmala Berutu, M.Pd selaku Dekan Fakultas Ilmu Sosial Universitas Negeri Medan.
3. Ibu Dr. Rosramadhana, M.Si selaku Ketua Program Studi Pendidikan Antropologi.
4. Ibu Supsiliani S.Sos, M.Si selaku Dosen Pembimbing Skripsi yang telah banyak memberikan bimbingan, arahan, semangat, serta ilmu yang

bermanfaat sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik dan nyaman.

5. Bapak Drs. Payerli Pasaribu, M.Si selaku Dosen Pembimbing Akademik sekaligus Penguji I penulis, yang telah membimbing selama proses perkuliahan di Program Studi Pendidikan Antropologi.
6. Ibu Dr. Murni Eva Marlina, S.Sn., M.Si selaku Dosen Penguji II dan Bapak Daniel Harapan Parlindungan Simajuntak, S.Sos, M.Si selaku Dosen Penguji III yang telah banyak memberikan masukan dan arahan yang membangun sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini.
7. Kepada seluruh bapak dan ibu dosen di Prodi Pendidikan Antropologi yang sudah mau memberi banyak ilmu dan bantuan terkait penyelesaian skripsi ini, seperti motivasi, akses referensi, dan teman diskusi.
8. Kepada Kakanda Nur Indah Sari selaku Staf Administrasi Prodi Pendidikan Antropologi yang telah membantu penulis dalam pemberkasan.
9. Kepada Lurah Pasar Merah Timur, Kecamatan Medan Area dan Lurah Sekip, Kecamatan Medan Petisah, yang telah memberi izin untuk melakukan penelitian di dua kelurahan tersebut.
10. Kepada seluruh informan beserta para pemilik warnet *gaming* di Kelurahan Pasar Merah Timur, Kecamatan Medan Area dan Kelurahan Sekip, Kecamatan Medan Petisah, yang telah sangat ramah dan terbuka dalam menerima kehadiran penulis saat meneliti di lokasi penelitian.
11. Kepada kedua orang tua penulis, Bapak Idrus dan Ibu Kasiyah, syukur dan terima kasih atas segala perjuangan dan pengorbanan yang telah diberikan

selama ini, baik dalam bentuk materi, waktu, dan tenaga. Terimakasih juga atas setiap semangat, kasih, dan do'a yang senantiasa diberikan, serta pula nasihat yang tidak pernah absen untuk penulis yaitu "Jangan tinggalkan shalat sedikitpun & rajin-rajin baca Al-Qur'an".

12. Kepada abang-kakak penulis, Abang Sahrul Rizal, Abang Indra Syahputra, dan Kakak Tri Ayu, terima kasih atas semangat, perhatian dan do'a nya dari dulu hingga sekarang, termasuk pula ilmu yang tidak terlupakan setiap kali pergi mini riset, yaitu "Cari tahu lebih dulu apa yang tidak disukai oleh orang di daerah itu, harga kebiasaan orang di situ, dan jagalah baik-baik perilaku."
13. Kepada teman-teman satu angkatan (stambuk 2016), khususnya kelas C Reguler 2016, terimakasih atas ilmu, pengalaman dan kerja samanya yang seru selama hampir 8 semester ini. Tetaplah berkembang teman-teman!
14. Kepada M. Bayu Afdillah, Dwi Kesuma Ningrum, dan Gita Juli Hapsari, terima kasih karena sudah mau menjadi sahabat yang bisa jadi tempat berkeluh kesah, menghibur diri serta mau direpotkan setiap kali penulis butuh bantuan.
15. Kepada Vini Alfialita yang sering menjadi tempat berbagi cerita dan selalu penulis repotkan, khususnya selama proses penyusunan skripsi. Terimakasih telah sabar membantu dan memberi semangat agar bisa menyelesaikan perkuliahan dan skripsi ini bersama-sama.
16. Kepada anggota 'Antroboy' yaitu Erik Malau, Ok. Dedy Arwansyah, Rio Silalahi, Tedi Tri Wibowo dan Wahyu Al Abrar Tambunan, terima kasih telah mau menjadi teman diskusi panjang-lebar tentang segala hal.

17. Kepada Citra Girsang dan M. Bayu Afdillah, yang sudah mau menasihati penulis agar tidak menunda-nunda penyelesaian skripsi ini serta bersedia menjadi ‘tukang koreksi’ skripsi penulis sebelum akhirnya diserahkan kepada dosen Pembimbing Skripsi.

18. Kepada teman-teman satu perantauan dari Kota Pangkalan Brandan, terimakasih karena sudah memberi banyak masukan hingga akhirnya lahirlah ide bagi penulis untuk menulis skripsi mengenai *game online* ini.

Akhir kata penulis ucapkan terimakasih dan besar harapan penulis semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi semua pembaca.

Medan, 7 Juli 2020

Penulis

Firza Ramadhan

NIM. 3163122015

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY