

## DAFTAR PUSTAKA

- Alessi, S.M. & Trollip, S.R. (2001). *Multimedia for learning: methods and development*. 3rd ed. USA: Pearson Education.
- Al-Firdaus, Iqra. (2010). *Buku Lengkap Tuntunan Menjadi Kameraman Profesional*. Buku Biru: Yogyakarta.
- Amin, M. (2010). Implementasi Hasil-Hasi Penelitian Bidang Biologi Dalam Pembelajaran. *Proseding Seminar Biologi*. 1(7):12-17
- Arlitasari, Pujiyanto & Budiharti. (2010). Pengembangan Bahan Ajar IPA Terpadu Bebas Salingtemas Dengan Tema Biomassa Sumber Energi Alternatif Terbarukan. *Jurnal Matematika dan IPA*. 1(2):81-89
- Arsyad A. (2011). *Media pembelajaran*. Rajawali Press: Jakarta.
- Batubara. M.S. (2016) *Pengembangan Video Pembelajaran Mata Kuliah Kultur Jaringan Berbasis Masalah*. Thesis. Fakultas Matematika dan Ilmu Pengetahuan Alam Universitas Negeri Medan: Medan
- Borg, Walter & Gall, M. D. (2003). *Educational Research*. Longman: New York.
- Budiyanto, K.A. (2012) *Mikrobiologi Terapan*. Universitas Muhammadiyah Malang: Malang.
- Burns, R. M.( 2009). Teaching for Transformation: (Re) Designing Sustainability Course Based on Ecological Principles. *Journal of Sustainability Educational*. 2(3):449-456
- Campbell, N.A., Reece, J.B., Urry, L.A., Cain, M.L., Wasserman, S.A., Minorsky, P.V., Jackson, R.B. (2012). *Biologi Jilid 2. Edisi 8. Terjemahan D.T Wulandari*. Erlangga: Jakarta.
- Daryanto. (2016). *Media Pembelajaran*. Gava Media: Yogyakarta.
- Smith, J.E. (2000). *Prinsip Bioteknologi*. Gramedia: Jakarta.
- Fadhli, M. (2015) Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Video Kelas VI Sekolah Dasar. *Jurnal Dimensi Pendidikan dan Pembelajaran*. 3(1): 24-29

- Fadilah, R.E., Amin, M. & Lestari, U. (2016). Pengembangan Buku Ajar Evolusi Berbasis Penelitian Untuk Mahasiswa S1 Pendidikan Biologi Universitas Jember. *Teori, Penelitian, dan Pengembangan*. 1(6): 1104-1109
- Fathurrohman, Pupuh. & Sutikno, S. (2009). *Strategi Belajar Mengajar*. PT Refika Aditama: Bandung.
- Hadijah, S. (2018). Analisis Respon Siswa dan Guru Terhadap Penggunaan Multimedia Interaktif Dalam Proses Pembelajaran Matematika. *Jurnal Numeracy*. 5(2): 176-183
- Harahap, F. (2010) Pembuatan dan Penerapan Media Animasi Sebagai Upaya untuk Meningkatkan Kompetensi Mahasiswa Biologi Pada Materl Kultur Jaringan. *Jurnal Pendidikan Biologi*. 1(3): 161-171
- Harahap, F., Insani H., Diningrat, D.S., Nasution, N.E.A., Poerwanto, R. & Hasibuan, R.F.M. (2019) Needs Assessment of Teaching Book Development Based on Plants Multiplication Research in Plant Tissue Culture Course. *Advances in Social Science, Education and Humanities Research*. 432: 17-21
- Hardiansyah. (2018). Development of Adobe Flash Based Floor Gymnastics Media Learning on Health Sport Education Lesson. *Proceedings of The 3rd Annual International Seminar on Transformative Education and Educational Leadership*. 201-205
- Hasruddin & Mahmud. (2015) Efektifitas Pengembangan Media Linier Plus Video pada Pembelajaran Mikrobiologi Terapan. *Jurnal Tabularasa PPS UNIMED*. 12(3): 320-327
- Hutagaol, K. (2013). Pembelajaran Kontekstual untuk Meningkatkan Kemampuan Presentasi Matematis Siswa Sekolah Menengah Pertama. *Jurnal Ilmiah Program Studi Matematika*. 2(1):85-99
- Ibrahim, Nur, Rachmadiatri, Ismono. 2000. *Pembelajaran Kooperatif*. Pusat Sains dan Matematika Sekolah UNESA: Surabaya.

- Lowther, D. L., Russell, J. D., Smaldino, S. E. (2011). *Instructional Technology & Media For Learning Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar (Terjemahan. Edisi Kesembilan)*. Kencana Prenada Media Group: Jakarta.
- Latuheru, J. D. (1988). *Media Pembelajaran dalam Proses Belajar Masa Kini*. Rajawali: Jakarta
- Munir. (2012). *Multimedia : Konsep & Aplikasi dalam Pendidikan*. Alfabeta: Bandung.
- Mulyasa, E. (2006). *Kurikulum Berbasis Kompetensi*. Remaja Rosda Karya: Bandung.
- Rahmayani. (2016). Pengembangan Handout Berbasis Kontekstual pada Pelajaran Biologi Materi Bioteknologi untuk Siswa Kelas XII SMK Negeri 02 Batu. *Jurnal Pendidikan Biologi Indonesia*. 1(1):47-59
- Sadiman, A.S. 2011. *Media Pendidikan, Pengertian, Pengembangan, dan Pemanfaatannya*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Smith J.E. 2009. *Biothecnology*. Cambridge University Press: Cambridge.
- Sudjana, N. & Ahmad, R. (2003). *Teknologi Pengajaran*. Sinar Baru: Bandung.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian dan Pengembangan (Research and Development/ R&D)*. Alfabeta: Bandung.
- Prasetyo, Z. K. (2011) *Laporan Penelitian: Pengembangan Perangkat Pembelajaran Sain Terpadu untuk Meningkatkan Kognitif, Keterampilan Proses, Kreativitas Serta Menetapkan Konsep Ilmiah Peserta Didik*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Suyanti, R.D. & Sormin, E. (2016) Creativity In Inquiry Learning Based Multimedia Towards The Students Achievement On Topic Bond Chemistry. *Proceedings of the 1st Annual International Seminar on Transformative Education and Educational Leadership*. 329-334
- Qomariah, W., Dianingsih, E. & Yokhebed. (2017). Kelayakan Animasi STOP Pembuatan *Cake* Pepaya Submateri Peran Tumbuhan di Bidang Ekonomi. *Jurnal Pendidikan Informatika dan Sains*. 6(2):267-279