

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi Nuril. 2007. *Permainan Bola Basket*. Solo: Era Intermedia.
- Arifin, Z. 2009. *Evaluasi Pembelajaran: Prinsip Teknik dan Prosedur*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Arikunto, Suharsimi. 2016. *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta. Bumi Aksara.
- Ardiyanto, Hysa. 2019. *Integrasi Teknologi Dalam Pendidikan Jasmani: Peluang Untuk Menjawab Krisis Identitas dan Legitimasi*, Prosiding Seminar Nasional Implementasi Riset dan Literasi untuk Meningkatkan Keterampilan Abad XXI p.1-19
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Darmawan & Deni. 2014. *Pengembangan E-Learning Teori dan Design*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya.
- Depdiknas. 2003. *Nomor 20 Tahun 2003 Tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta: Depdiknas.
- Dopo, Ferdinandus Bate. 2016. Persepsi Guru Tentang Digital Natives, Sumber Belajar Digital Dan Motivasi Memanfaatkan Sumber Belajar Digital, *Jurnal Inovasi Teknologi Pendidikan*. 3(1):13-24
- Dwiyogo, Wasis. 2018. *Pembelajaran Berbasis Blended Learning*. Depok: Raja Grafindo.
- E, Mulyasa. 2006. *Kurikulum Yang Disempurnakan*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Fardhany, Pulung Hening. 2012. *Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Blended Learning Dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga, Dan Kesehatan Siswa Kelas X Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)*. Tesis: Pendidikan Olahraga Program Pascasarjana Universitas Negeri Malang.
- Hall, Wissel. 2000. *Bola Basket: Dilengkapi Dengan Program Pemahiran Teknik dan Taktik*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Hery, Agus. 2018. *Penerapan Mobile Learning dalam Pembelajaran Pendidikan Jasmani Kesehatan Olahraga dan Kesehatan (PJOK)*, Prosiding Seminar Nasional IPTEK Olahraga p.11-14
- Istirani. 2015. *Ensiklopedi Pendidikan Jilid 1*. Medan: Iscom.
- Kanca, I Nyoman. 2018. *Menjadi Guru Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan Di Abad 21*, Prosiding Seminar Nasional IPTEK Olahraga p.21-27

- Kosasih Danny. 2008. *Fundamental Basketball*. Semarang: CV. Elwas Offset.
- Muhajir. 2006. *Pendidikan Jasmani Teori dan Praktek Kelas*. Bandung: Penerbit Erlangga.
- Pahrul, Irfan. 2017. Implementasi E-Learning Berbasis Website Sekolah Menengah Atas Negeri di Kabupaten Lombok Utara, *e-Proceedings Konferensi Nasional Sistem & Informatika STIKOM Bali* p.362-367
- Prasetyo, Irfan. 2017. Inovasi Pembelajaran Penjaskes yang Berbasis Pada Blended Learning Di Abad 21, *Prosiding Seminar Nasional Profesionalisme Tenaga Profesi PJOK* p.73-81
- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2016. *Mozaik Teknologi Pendidikan E-Learning*. Jakarta: Prena Media Group.
- Prawiradilaga, Dewi Salma. 2012. *Wawasan Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Prena Media Group.
- Purwaningtyas, Dwiyo. 2016. *Pemanfaatan Elektronik Learning Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga dan Kesehatan*, Prosiding Seminar Nasional Peran Pendidikan Jasmani Dalam Menyangga Interdisipliner Ilmu Keolahragaan p.472-482
- Purwaningtyas, Dwiyo. 2017. *Pengembangan Modul Elektronik Mata Pelajaran Pendidikan Jasmani, Olahraga, Dan Kesehatan Kelas XI Berbasis Online dengan Program Edmodo*, Jurnal Pendidikan:Teori, Penelitian, dan Pengembangan 2(1):121-129
- Rencus B. Sinabariba. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Web untuk Meningkatkan Kemampuan Menulis Teks Biografi Siswa Kelas X SMA Negeri 8 Medan Tahun Pembelajaran 2017/2018*. Tesis: Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan.
- Ridwan. 2017. *Landasan Pendidikan Dan Pembelajaran Pembelajaran Berbasis M-Learning Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan*, Prosiding Seminar Nasional Profesionalisme Tenaga Profesi PJOK p.307-316
- Riwurohi, Isak. 2016. *Pengembangan Pembelajaran Mata Kuliah Renang Berbasis Blended Learning*. Tesis: Pendidikan Olahraga Program Pascasarjana Universitas Negeri Malang.
- Rusman. 2013. *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*. Bandung: Alfabeta.
- Rusman. 2013. *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Jakarta: Rajawali Pers.
- Rohida, Leni. 2018. *Pengaruh Era Revolusi Industri 4.0 terhadap Kompetensi Sumber Daya Manusia*, Jurnal Manajemen Bisnis Indonesia 6(1):114-136

- Sidabutar, Uli. 2016. *Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Website dan Adversity Quotient Terhadap Hasil Belajar Pemrograman Komputer di Jurusan Pendidikan Teknik Elektro Fakultas Teknik Unimed*, UNIMED Jurnal 9(2):262-276
- Suci, Wawan. 2014. *Pengembangan Media Pembelajaran Pendidikan Jasmani Olahraga Dan Kesehatan Berbasis Komputer Untuk SMA*, Jurnal Keolahragaan 2(1):69-76
- Sugiyono. 2011. *Metode Penelitian Pendidikan (Pendekatan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D)*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2012. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Alfabeta.
- Sumiati, Asra. 2008. *Metode Pembelajaran*. Bandung: CV Wacana Prima.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2017. *Metode Penelitian Pendidikan Cetakan Kedelapan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya.
- Stockley, Derek. 2011. *E-Learning Definition and Explanation*, www.derekstockley.com, di akses 5 Agustus 2019.
- Tambunan, Hamonangan. 2010. *Model Pembelajaran Berbasis E-Learning Suatu Tawaran Pembelajaran Masa Kini Dan Masa Yang Akan Datang*. UNIMED Jurnal 3(2):1-24
- Triunaidi, Fauzi. 2017. *Profesionalisme Guru Pendidikan Jasmani Dan Kesehatan Di Era Perkembangan Teknologi*, Prosiding Seminar Nasional Profesionalisme Tenaga Profesi PJOK p.267-275
- Yuniarto, Supriyadi. 2018. *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Mobile Learning Teknik Dasar Dan Peraturan Permainan Futsal*, Jurnal Pendidikan. Jasmani , Olahraga dan Kesehatan 2(1):51-62