

DAFTAR PUSTAKA

Afri Rizka Nugraheni.(2014) **Pengembangan permainan olahraga lompat jauh gaya jongkok dalam pembelajaran pendidikan jasmani**, Jurnal olahraga kesehatan. Tahun 2014.

Arthur. (2017) **pengertian led strip**. <https://www.jakartanotebook.com/led-strip-smd/>

Banzi, Massimo. (2008) **Pengertian Arduino Nano**. <http://ilearning.me/sample-page162/arduino/pengertian-arduino-nano/> .

Citius. Altius. Forties. Heri Purwanto (2006). **Peranan kecepatan kaki, kekuatan otot tungkai, panjang tungkai pada prestasi lompat jauh**. Jurnal olahraga prestasi Volume 2, nomor 2, juli 2006

Dikdik, Z.Z. (2014). **Mengajar dan melatih atletik**. Bandung. Rosda

Hikmat. (2017). **pengertian laser**. <http://klicksma.com/2015/03/pengertian-laser.html>

Juogja robotika. (2018) **pengertian laser ldr**. <https://www.google.com/search?q=penjelasan+tentang+laser+led/>

Mohammad. irfan. Suryadi (2017). **Pengaruh hasil belajar lompat jauh gaya jongkok melalui modifikasi alat pembelajaran kardus**. Jurnal simki-tehasin vol. 01 Tahun 2017

Muhammad. Febrianto, perdana, dan Bambang. Ferianto. (2016). **Penerapan metode bermain “ lompat gembira” untuk meningkatkan keterampilan lompat jauh**. Jurnal Pendidikan Olahraga dan Kesehatan Volume 04 Nomor 02 Tahun 2016, 412 – 416

Musbikhin. (2019). **Pengertian sensor dan macam-macam nya**. <https://www.musbikhin.com/author/musbikhin/>

Otian. Chandra, kesuma. (2017). **Pengembangan alat detector validasi take off lompat jauh**. Skripsi.fakultas ilmu keolahragaan, universitas yogyakarta

Palmizal. (2018). **Pengaruh latihan Sprint dan box skip terhadap kemampuan lompat jauh pada pusat pelatihan atletik junior MUARO JAMBI.** Jurnal prestasi. Vol.2 no. 3, juni 2018 : 7-13

Rahmat Hidayat. (2018). **Analisis gerakan lompat jauh Mahasiswa UPGRIS.** Jurnal jendela Olahraga. Volume 3, Nomor 1, Januari 2018

Ruang guru. (2018). **Sejarah olahraga lompat jauh**
<https://www.ruangguru.co.id/lompat-jauh-pengertian-sejarah-dan-teknik-lompat-jauh-terlengkap/>

Sastra. Perwira. (2019). **Pengembangan alat bantu *return board* tenis meja dengan motor penggerak untuk melatih pukulan *top spin forehand*.** Skripsi. Fakultas ilmu keolahragaan universitas negeri medan.

Sugiyono. (2007). **Metode Penelitian Pendidikan Kuantitatif, Kualitatif, dan R&D).** Bandung: Alfabeta.

Teknik Eletronika. (2015). **Pengertian *Piezoelectric Buzzer* Dan Cara Kerjanya.** <http://teknikelektronika.com/pengertian-piezoelectric-buzzer-carakerja-buzzer/>

