

## DAFTAR PUSTAKA

- Anderson, L.W., & Krathwohl (Eds). (2001). *A Taxonomy for Learning, teaching, and Assessing L A Revision of Bloom's Taxonomy of Educational Objectives*. New York. Longman.
- Arends, Richard. I. (2008). *Belajar Untuk Mengajar. Edisi ke Tujuh. Alih Bahasa oleh Helly Prayitno dan Sri Mulyantani Prayitnodari. Judul Learning To Teach. Seventh Edition*. Yogyakarta: Penerbit Pustaka Pelajar.
- Arikunto, S. (2010). *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktik*. Jakarta. Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. (2016). *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Arsyad, Azhar. 2011. Ed. Revisi. *Media Pembelajaran*. Jakarta: Raja Grafindo Persada.
- Bloom, B.S., etc. (1956). *Taxonomy of Educational Objectives: The Classification of Educational Goals, Handbook I Cognitive Domain*. New York. Longman, Green and Co.
- Daryanto. (2011). *Model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Gava Media.
- Dick, W., Carey. L., & Carey, J. O. (2015). *The Systematic Design of Instruction*. Pearson.
- Dirckinck-Holmfeld, L. (2009). *Innovation of Problem Based Learning through ICT: Linking Local and Global Experiences*. International Journal of Education and Development using ICT (IJEDICT), 5(1):3-12
- Direktur Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 330/D.D5/KEP/KR/2017. (2017). *Kompetensi Inti dan Kompetensi dasar Mata Pelajaran Muatan Nasional (A), Muatan Kewilayahan (B), Dasar Bidang Keahlian (C1), Dasar Program Keahlian (C2), dan Kompetensi Keahlian (C3)*. Jakarta. Kemdikbud
- Direktur Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 07/D.D5/KK/2018. (2018). *Struktur Kurikulum Sekolah Menengah Kejuruan (Smk)/ Madrasah Aliyah Kejuruan (MAK)*. Jakarta. Kemdikbud

- Direktur Jenderal Pendidikan Dasar dan Menengah Kementerian Pendidikan dan Kebudayaan Nomor 07/D.D5/KK/2018. (2018). *Spektrum Keahlian Sekolah Menengah Kejuruan (Smk)/ Madrasah Aliyah Kejuruan (MAK)*. Jakarta. Kemdikbud
- Dring, James Curtis. 2019. “*Problem-Based Learning – Experiencing and Understanding the Prominence during Medical School: Perspective*” dalam *Journal Annals of Medicine and Surgery* 47 (halaman 27-28).
- Dwi, I.M., Arif, H., & Sentot, K.. (2013). *Pengaruh Strategi Problem Based Learning Berbasis ICT Terhadap Pemahaman Konsep dan Kemampuan Pemecahan Masalah Fisika*. *Jurnal Pendidikan Fisika Indonesia* 9: 8-17.
- Fong Ma, A.K., Toole, J.O. & Kepple, M.. (2008). *An Investigation of Student Teachers Attitudes to the Use of Media Triggered Problem Based Learning*. *Australian Journal of Educational Techonology*, 24(3): 311-325
- Gagne, R.. (1985). *The Conditions of Learning (4<sup>th</sup> Ed.)*. New York: Holt, Rinehart & Winston.
- Gerantabee AGI Creative Team. (2013). *Adobe Flash Profesional CS6 Digital Classroom*. AGI Creative.
- Hakim, T., (2005), *Belajar Secara Efektif*. Jakarta. Puspa Swara. Ibrahim, B., Erdal, S., Mustafa, S. (2009). *The Effect Of Problem-Based Leraning Instruction On University Students’ Performace Of Conceptual And Quanti-Tative Problems In Gas Concepts*. *Eurosia Jurnal of Mathematics, Science & Technology Education*, 5(2), 153-156
- Irham, M., & Novan, A.W. (2013). *Psikologi Pendidikan: Teori dan Apliaski dalam Proses Pembelajaran*. Jogjakarta. Ar-Ruzz Media.
- Islamawati, K.P., Wijoyo, S.H., & Wardhono, W.S.. (2019). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Pada Materi Desain Jaringan Lokal (LAN) Dengan Model Pembelajaran Problem Based Learning (Studi Kasus : Di SMK Negeri 3 Malang)*. *Jurnal Pengembangan Teknologi Informasi dan Ilmu Komputer*, Vol. 3, No. 7, Juli 2019, 7275-7283
- Joyce, Bruce & Weil, Marsha. (1980). *Models of Teaching*. New Jersey : Prentice-Hall.
- Kustandi, Cecep & Sutjipto, Bambang. (2013). *Media Pembelajaran Manual dan Digital*. Ghalia Indonesia.

- Lee, William W. & Owens, Diana L. (2004). *Multimedia-Based Instructional Design*. San Fransisco, CA. Pfeiffer.
- Maggi, S. & Claire H.M. (2004). *Foundations of Problem-Based Learning*. New York: Open University Press.
- Mayer, Richard E. (2009). *Multimedia Learning, Prinsip-prinsip dan Aplikasi*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Miarso Yusufhadi. (2011). *Menyemai Benih Teknologi Pendidikan*. Jakarta: Kencana Prenada Media Group.
- Neo dkk. (2012). *Problem-solving in a Multimedia Learning Environment: The MILE@HOME Project*. *Procedia - Social and Behavioral Sciences* 64. 26 – 33.
- Neo, M & Neo, T. K. (2000). *Multimedia Learning: Using multimedia as a platform for instruction and learning in higher education*. Paper presented at the Multimedia University International Symposium on Information and Communication Technologies 2000 (M2USIC'2000), October 5-6, 2000, Petaling Jaya, Malaysia.
- Oliveira. Armanda MCA., dos Santos, Simone C., & Garcia, Vinicius C. (2013). *PBL in Teaching Computing: An Overview of the Last 15 Years*. IEEE: DOI: 10.1109/FIE.2013.6684830.
- Reigeluth, C.M. (1999). *Instructional-Design Theories abd Models Volume II: A New Paradigm of Instructional Theory*. New Jersey. Lawrence Erlbaum Associates.
- Rudi Rosadi. (2019). *Pemrograman Dasar Untuk SMK/MAK Kelas X*. Bandung: Grafindo Media Pratama.
- Romadhoni, Indrawati, dkk. (2017). *Penerapan Model Pembelajaran Problem Based Learning (PBL) Disertai Media CD Interaktif Terhadap Hasil Belajar Dan Aktivitas Belajar Siswa Pada Pembelajaran Fisika SMA Di Kabupaten Bondowoso*. *Jurnal Pembelajaran Fisika*, Vol. 5 No. 4, Maret 2017, 329 – 336.
- Sanjaya, Wina. (2011). *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*. Jakarta: Prenada Media
- Sanjaya, Wina, Prof. Dr. M.Pd.. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta: Prenada Media

- Sentence, Sue & Csizmadia, Andrew. (2016). *Computing in the curriculum: Challenges and strategies from a teacher's perspective*. DOI: 10.1007/s10639-016-9482-0
- Smaldino, S., Lowther, D. L., & Russel, J. D. (2011). *Teknologi Pembelajaran dan Media untuk Belajar, diterjemahkan oleh Arif Rahman dari Instructional Technology and Media for Learning Pearson Education, Inc.* Jakarta: Pranadamedia Group.
- Sriadhi. (2018). *Instrumen Penilaian Multimedia Pembelajaran*. [https://www.researchgate.net/publication/334586889\\_INSTRUMEN\\_PENILAIAN\\_MULTIMEDIA\\_PEMBELAJARAN](https://www.researchgate.net/publication/334586889_INSTRUMEN_PENILAIAN_MULTIMEDIA_PEMBELAJARAN). Diakses pada 28 Nopember 2019.
- Supiandi, Markus Iyus, & Julung, Hendrikus. (2016). *Pengaruh Model Problem Based Learning (PBL) terhadap Kemampuan Memecahkan Masalah dan Hasil Belajar Kognitif Siswa Biologi SMA*. *Jurnal Pendidikan Sains*, Vol. 4 No. 2, Juni 2016, 60–64.
- Suprihatiningrum, Jamil M.Pd. (2013). *Strategi Pembelajaran. Teori & Aplikasi*. Jogjakarta. Ar-Ruzz Media.
- Sudjana, N. (2005). *Model Statistika*. Bandung: Tarsito.
- Sudjana, N. (2009). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Remaja Rosdakarya.
- Sugiyono. (2015). *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif R&D*. Bandung: Alfabeta.
- Sukmadinata, Nana Syaodih. (2003). *Landasan Psikologi Proses Pendidikan*. Bandung. PT Remaja Rosdakarya.
- Szlávi, Péter & Zsakó, László. (2003). *Method of Teaching Program*. University of Debrecen: DOI: 10.5485/TMCS.2003.0023.
- Tan, Oon-Seng. (2003). *Problem-Based Learning Innovation: Using Problems to Power Learning in the 21<sup>st</sup> Century*. Thomson Learning Asia.
- Trianto. (2009). *Mendesain Model Pembelajaran Inovatif Progresif*. Surabaya. Kencana.
- Undang-undang Republik Indonesia Nomor 20 Tahun 2003. (2003). *Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta.

Vaughan, T. (1998). *Multimedia: Making it Work (4th Ed.)*, Berkeley, CA: Osborne/McGraw-Hill.

Wafik, Khoiri, dkk. (2013). *Problem Based Learning Berbantuan Multimedia Dalam Pembelajaran Matematika Untuk Meningkatkan Kemampuan Berpikir Kreatif*. *Journal of Mathematics Education* 2 (1) (2013).

Yassin, S. F. M., Rahman S, Yamat, H.. 2010. Interdisciplinary Integration Through Problem-Based Learning with ICT in Pre-Service Teacher Education. *Proceedings of EABR & ETLC Conferenc*, Dublin, Ireland, 377-385

