

## DAFTAR GAMBAR

	<b>Halaman</b>
Gambar 2.1 Perbandingan Pembelajaran Konvensional dan Pembelajaran Berbasis Proyek (Global SchoolNet) -----	33
Gambar 3.1 Tahap Penelitian Pengembangan menurut Borg & Gall (2003)	66
Gambar 3.2 Prosedur Penelitian Pengembangan Multimedia Interaktif Instalasi Motor Listrik Berbasis Proyek -----	67
Gambar 3.3 Tahapan Pengujian Produk -----	70
Gambar 3.4 Desain <i>The Matching-Only Pretest-Posttest Control Group</i> -----	73
Gambar 3.5 Tahap Pengembangan Multimedia Luther -----	74
Gambar 3.6 Diagram Kurva Normal -----	88
Gambar 4.1 Rancangan Struktur Navigasi Model Hirarkis -----	97
Gambar 4.2 Diagram Batang Hasil Penilaian Ahli Media -----	102
Gambar 4.3 Diagram Batang Hasil Penilaian Ahli Materi -----	103
Gambar 4.4 Diagram Batang Hasil Penilaian Ahli Desain -----	105
Gambar 4.5 Diagram Batang Hasil Uji Coba Perorangan -----	110
Gambar 4.6 Diagram Batang Hasil Uji Coba Kelompok Kecil -----	111
Gambar 4.7 Diagram Batang Hasil Uji Coba Kelompok Besar -----	113
Gambar 4.8 Diagram Batang Hasil <i>Pretest</i> Kelas Kontrol -----	116
Gambar 4.9 Diagram Batang Hasil <i>Pretest</i> Kelas Eksperimen -----	117
Gambar 4.10 Diagram Batang Hasil Belajar <i>Posttest</i> Kelas Kontrol -----	119
Gambar 4.11 Diagram Batang Hasil Belajar <i>Posttest</i> Kelas Eksperimen -----	120