

DAFTAR ISI

LEMBAR PENGESAHAN	i
ABSTRAK	ii
ABSTRACT	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Identifikasi Masalah	6
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Rumusan Masalah	7
1.5 Tujuan Penelitian	8
1.6 Manfaat Penelitian	9
1.7 Definisi Operasional	9
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	11
2.1 Kerangka Teoretis	11
2.1.1 Bahan Ajar	11
2.1.2 Bahan Ajaran Nilai Spiritual Terpadu Integrasi Sains dan Teknologi Dengan islama Dalam Konteks Sains Modern	12
2.1.3 Media	12
2.1.4 Muvizu	14
2.1.5 Android	15
2.1.6 Motivasi Belajar	19
2.1.7 Hasil Belajar	20
2.1.8 Integrasi Islam	21

2.1.9	Materi Struktur Atom	22
2.1.10	Pengintegrasian Materi Struktur Atom Berbasis Nilai Qur'ain.....	32
2.1.11	Model Pengintegrasian Materi Struktur Atom Berbasis Nilai Qur'ani.....	39
2.2	Penelitian Relevan.....	39
2.3	Kerangka Konseptual dan Hipotesis	41
2.3.1	Kerangka Konseptual	42
2.3.2	Hipotesis penelitian	43
BAB III METODE PENELITIAN		45
3.1	Jenis Penelitian	45
3.2	Tempat dan Waktu Penelitian	45
3.3	Populasi dan Sampel Penelitian	45
3.3.1	Populasi Penelitian	45
3.3.2	Sampel Penelitian.....	45
3.4	Prosedur dan Rancangan Penelitian	46
3.4.1	Prosedur Penelitian.....	46
3.4.2	Rancangan Penelitian	50
3.5	Variabel Penelitian	50
3.6	Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	50
3.6.1	Lembar Penilaian Media Komik	51
3.6.2	Angket Motivasi Siswa	51
3.6.3	Instrumen Tes Hasil Belajar	52
3.7	Teknik Analisis Data.....	56
3.7.1	Kelayakan Media Komik Pembelajaran.....	56
3.7.2	Motivasi Belajar Siswa.....	57
3.7.3	Nilai Gain Hasil Belajar Siswa.....	58
3.7.4	Analisis Hasil Belajar Siswa	59
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....		61
4.1	Deskripsi Umum Penelitian	61

4.2	Hasil Penelitian	61
4.2.1	Analisis Media Pembelajaran.....	61
4.2.2	Analisis Kebutuhan	65
4.2.3	Design Media Komik Kimia Berbasis Android	66
4.2.4	Development (Pengembangan)	66
4.2.5	Implementation (Penerapan)	76
4.2.6	Evaluation (Evaluasi)	77
4.2.7	Validasi Instrumen Penelitian	77
4.3	Pembahasan Hasil Penelitian	98
4.3.1	Analisis Pada Media Power Point	98
4.3.2	Media Komik Kimia Berbasis Android	99
4.3.3	Perbedaan Pengaruh Media Pembelajaran Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa.....	100
4.3.4	Perbedaan Pengaruh Tingkat Motivasi Belajar Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa.....	102
4.3.5	Interaksi Antara Media Pembelajaran dengan Tingkat Motivasi Belajar Terhadap Peningkatan Hasil Belajar Siswa.....	103
4.4	Keterbatasan Penelitian	104
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN		106
5.1	Kesimpulan	106
5.2	Saran	107
DAFTAR PUSTAKA		108