

## DAFTAR PUSTAKA

- A.H Hujair Sanaky. 2009. *“Media Pembelajaran”*, Yogyakarta: Safiria Insania Press.
- Ahmadi, Alfian Khuswaidinsyah. 2018. *“Pengembangan Adobe Animate Cc Sebagai Media Pembelajaran Geografi Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Kelas Xi Ips 1 Man 1 Lamongan”*. Uin Maulana Malik Ibrahim Malang.
- Alfian kuswaidinsyah Ahmadi. 2018. *“Pengembangan Adobe Animate cc sebagai media pembelajaran geografi untuk meningkatkan hasil belajar sisw kelas XI IPS 1 MAN 1 Lamongan”*. Skripsi. Diterbitkan. Fakultas Ilmu Tarbiyah dan Keguruan. Universitas Islam Negeri Maulana Ibrahim. Malang.
- Anggra Yuda, Ramadianto. 2007. *“membuat Gambar Vektor Dan Animasi Aktif Dengan Flash Professional 8”*. Bandung : Yrama Widya.
- Anggreni Nurul. 2015. *“Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash Cs5 Untuk SMK Kelas XI Kompetensi Keahlian Administrasi Perkantoran Pada Kompetensi Dasar Menguraikan Sistem Informasi Manajemen”*. Skripsi. Diterbitkan. Fakultas Ekonomi. Universitas Negeri Yogyakarta. Yogyakarta.
- Arikunto, Suharsimi. 2006. *“Dasar-Dasar Evalasi Pendidikan”*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *“Manajemen Penelitian”*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Arikunto, Suharsimi. 2013. *“Prosedur Penelitian; Suatu Pendekatan Praktik”*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Dalman. 2014. *“Keterampilan Menulis”*. Jakarta : Pt. Raja Grafindo Persada..
- Djamarah, Syaiful Bahri dan Aswan Zain. 2010. *“Strategi Belajar Mengajar”*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Heryadi, Hadi, dkk. 2017. *“Penggunaan Multimedia Interaktif Berbasis Adobe Flash Untuk Meningkatkan Motivasi Dan Hasil Belajar Siswa Pada Mata Pelajaran Kewirausahaan”*. JTEP-Jurnal Teknologi Pendidikan dan Pembelajaran, Volume 2, Nomor 1.
- Kementerian Pendidikan Dan Kebudayaan. 2017. C. *“Informasi Kurikulum 2013”*. Jakarta: Departemen Pendidikan Dan Kebudayaan.
- Madcoms. 2008 *“Panduan Lengkap Adobe Flash CS3 Professional”*. Yogyakarta : Andi Publisher.
- Rusman, 2012. *“Model-model Pembelajaran: Mengembangkan Profesionalisme Guru”*, RajaGrafindo Persada, Jakarta

Smaldino, Sharon. E. 2014. *“Instructional Technology and Media for Learning”*.  
Penerjemah: Arief Rahman. Jakarta: Kencana.

Wibawanto, Wanda. (2017). *“Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif”*. Jember : Cerdas Ulet Kreatif.



THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY