

## DAFTAR PUSTAKA

- Anas, Sudidjono. 2014. *Pengantar evaluasi pendidikan*. Jakarta : PT. Raja grafindo persada.
- Anderson. 1976. *Media pembelajaran*. Jakarta : PT. Erlangga.
- Arikunto, S. 2017. *Prosedur penelitian suatu pendekatan praktik*. Jakarta : Rineka cipta.
- Azhar, Arsyad. 2014. *Media pembelajaran*. Jakarta : PT. Raja.
- Basyarudiin, Usman. 2004. *Media pendidikan*. Jakarta : Ciputat press.
- Depdiknas. 2003. Undang-undang RI No. 20 Tahun 2003. Tentang sistem pendidikan nasional.
- Djamarah, Syaiful bahri. 2006. *Strategi belajar mengajar*. Jakarta : PT.Rineka cipta.
- Hamalik, Oemar. (2016). *Proses Belajar Mengajar*. Jakarta: Bumi Aksara. Padadan
- Kiranawati. 2007. *Model pembelajaran konsep sentence*. Tersedia : <https://bagawanab.yasa.wordpress.com/2016/01/08/model-pembelajaran-concept-sentence.html>. diakses 2019/12/1.
- Kurniasih, L. 2012. *Pengaruh corporate govermance terhadap tax avoidance jurnal akuntansi & auditing*. 95-189.
- Kusumandari, erna. 2011. *Penerapan pembelajaran kooperatif TGT*. [http://biologi.fkip.uns.ac.id/wpcontent/uploads/2011/05/11.009\\_penerapanpembelajaran-kooperatif\\_TGT.pdf](http://biologi.fkip.uns.ac.id/wpcontent/uploads/2011/05/11.009_penerapanpembelajaran-kooperatif_TGT.pdf).

- Mulyasa, E. 2007. *Pengembangan dan implementasi kurikulum 2013*. Bandung : Remaja rosdakarya.
- Notoatmodjo, Sukidjo. 2005. *Metodelogi penelitian (edisi revisi)*. Jakarta : PT. Rineka cipta.
- Priatmoko, sigit. Dkk. 2008. *Pengaruh media permainan truth or dare terhadap hasil belajar kimia siswa SMA dengan visi sets. Jurnal inovasi pendidikan kimia*. Vol. 2 : 230-235. Universitas negeri semarang.
- Purwono, Joni.Dkk.(2014). *Penggunaan Media Audio Visual Pada Mata Pelajaran Ilmu Pengetahuan Alam Di Sekolah Menengah Pertama Negeri 1 Pacitan* . [Online]. Diakses darihttp:// http://jurnal.fkip.uns.ac.id
- Rahayu, wulan. 2019. Penggunaan media permainan truth or dare pada materi ekskresi manusia untuk meningkatkan hasil belajar peserta didik di SMP Negeri 3 sidoarjo. *Jurnal pendidikan sains*. 7 : 2 : 279-283
- Rohani, Ahmad. 2014. *Media instruksional edukatif*. Jakarta : Rhineka cipta
- Rusman. 2017. *Belajar dan pembelajaran berorientasi standard proses pendidikan*. Jakarta: Kencana.
- Sadiman. 2014. *Media pendidikan*. Jakarta : Wali Pers
- Sadiman, Arief. Dkk. 2010. *Media pendidikan*. Jakarta : PT. Raja grafindo persada.
- Shoimin. 2014. *Model pembelajaran inovatif dalam kurikulum 2013*. Yogyakarta: Ar-ruz media.
- Slavin, Robert E. 2005. *Cooperative learning : teori, riset dan praktik*. Bandung : Nusa media.
- Suarjana . 2000. *Model pembelajaran teams games tournament vol 3 no. 1. Jurnal pendidikan teknologi informasi dan komunikasi (PTIK)*. Scribd. Univeristas sebelas maret surakarta. Dapat diakses di <http://www.scribd.com/doc/875567/Team-Game-Tournament.vol3No.1>

jurnal pendidikan teknologi informasi dan komunikasi. Scribd. Universitas sebelas maret surakarta. (Diakses 01 Desember 2019).

Sulistiyarini. 2007. *Model pembelajaran sekolah dasar dan penerapannya dalam KTSP*. Yogyakarta : Tiara wacana

Smaldino, Sharon E. 2012. *Instructional technology & media for learning*, pearson education. Inc.

Sutarto. 1997. *Sekretaris dan tata warkat*. Yogyakarta : Gajah mada universitas press.

Sudjana. 2002. *Metode statistika*. Bandung : Tarsito

Syahrum dan Salim. 2014. *Metode penelitian kuantitatif*. Bandung : Citapustaka Media

Trianto. 2010. *Model pembelajaran terpadu*. Jakarta : Bumi aksara.

Usman. 2004. *Strategi pembelajaran kontemporer suatu pendekatan model*. Palu : Tadulaku universitas press.

