

DAFTAR PUSTAKA

- Ali, Zainuddin. 2016. *Metode Penelitian Hukum*. Jakarta : Sinar Grafika
- Arikunto, Suharsimi. 2010. *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*. Jakarta: Rineka Cipta
- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Depok: PT Rajagrafindo Persada.
- Asyhar, Rayandra. 2012. *Kreatif Mengembangkan Media Pembelajaran*. Jakarta: Referensi Jakarta.
- Atik Dwi Susanti, Adelina Hasyim dan Yunisca Nurmalisa. 2018. *Pengaruh Pemanfaatan Gadget dalam Aktivitas Belajar Untuk meningkatkan Hasil Belajar PPKN Siswa Di Kelas XI IIS SMA Negeri 1 Seputih Mataram*. Di akses dari <https://fdokumen.com/document/pengaruh-pemanfaatan-gadget-dalam-aktivitas-tanpa-bab-pembahasanpdf-ii-abstrak.html>
- Chatib, Munif. 2011. *Sekolahnya Manusia: Sekolah Berbasis Multiple Intelligences Di Indonesia*. Bandung: Kaifa
- Darsono. 2012. *Belajar dan Pembelajaran*. Semarang : IKIP Semarang Press.
- Daryanto. 2016. *Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Gava Media
- Departemen Pendidikan Nasional. 2003. *Undang-undang Pendidikan No. 20 tahun 2003 tentang Sistem Pendidikan Nasional*. Jakarta : Depdiknas
- Djamarah, Syaiful Bahri. 2011. *Psikologi Belajar*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Djemari Mardapi, dkk. (2011). *Pedoman Umum Pengembangan Sistem Penilaian Hasil Belajar Berbasis Kompetensi Siswa Sekolah Lanjutan Tingkat Pertama (SLTP)*. Yogyakarta: Pascasarjana UNY
- Fitriyansah, Fifit. 2016. *Pemanfaatan Media Pembelajaran (Gadget) Untuk Memotivasi Belajar Siswa Sd*. Di akses pada <https://ejournal.bsi.ac.id/ejurnal/index.php/cakrawala/article/view/1279>.
- Fuad, Nashori & Rachmy Diana Mucharam. 2011. *Mengembangkan Kreativitas dalam Perspektif Psikologi Islam*. Yogyakarta: Menara Kudus
- Hamalik, Oemar. 2015. *Kurikulum dan Pembelajaran*. Jakarta: Bumi Aksara.
- Herlambang, Adib Auliawan. 2014. *Penggunaan Gadget Bagi Anak-Anak*. Diakses dari

<https://www.ayosemarang.com/read/2019/11/27/47946/efek-penggunaan-gadget-bagi-anak-anak>.

- Isti, Rakhmatika. 2015. *Pengaruh Kreativitas Dan Motivasi Terhadap Hasil Belajar Mata Pelajaran Produktif Pemasaran Pada Siswa Kelas XI Smk Negeri 2 Tuban*. Di akses dari <https://journal.unesa.ac.id/index.php/jepk/article/view/735>
- Iswidharmanjaya, Derry dan Beranda Agency. 2014. *Bila Si Kecil Bermain Gadget : Panduan bagi Orang Tua untuk Memahami Faktor-faktor Penyebab Anak Kecanduan Gadget*. Yogyakarta: Bisakimia.
- Kartika, Unoviana. 2014. *10 Alasan Anak Perlu Lepas dari Gadget*. Diakses dari <https://health.kompas.com/read/2014/05/12/1640161/61/10.alasan.anak.p.erlu.lepas.dari.gadget>.
- Manumpil, M. Dkk. 2015. *Hubungan Penggunaan Gadget dengan Tingkat Prestasi Siswa di SMA NEGERI 9 Manado*. Ejournal Keperawatan, (Online), Vol. 3, No. 2. Diakses dari <https://ejournal.unsrat.ac.id/index.php/jkp/article/view/7646>
- Muhson, Ali. 2011. *Aplikasi Komputer*. Diklat: Universitas Negeri Yogyakarta
- Mulyasa, E. 2013. *Menjadi Guru Profesional Menciptakan Pembelajaran Kreatif dan Menyenangkan*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya
- Munandar, Utami. 2011. *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*. Jakarta: Rineka cipta.
- Nurmalasari dan Devi Wulandari. 2018. *Pengaruh Penggunaan Gadget Terhadap Tingkat Prestasi Siswa Smpn Satu Atap Pakisjaya Karawang*. Di akses dari <https://media.neliti.com/media/publications/227255-pengaruh-penggunaan-gadget-terhadap-ting-3ba0d753.pdf>
- Naim, Ngainun. 2012. *Character Building, Optimalisasi Peran Pendidikan Dalam Pengembangan Ilmu dan Pembentukan Karakter Bangsa*. Yogyakarta: Ar-Ruzz Media
- Nasution. 2014. *Metode Research*. Jakarta: PT Bumi Aksara.
- Nura'eni. 2011. *Pengaruh Motivasi, Kompetensi dan Komitmen terhadap Kinerja Dosen Perguruan Swasta di Kopertis Wilayah II Palembang*. Palembang. Jurnal Manajemen dan Bisnis Vol. 1 No. 2.
- Pambudi, Sidiq Luhur. 2015. *Penggunaan Gadget Sebagai Media Pembelajaran Di Kalangan Siswa Sekolah Menengah Atas (Studi Kasus: Pada Siswa Ilmu-Ilmu Sosial SMAN 22 Jakarta Timur)*. Di akses dari

http://lib.unj.ac.id/tugasakhir/index.php?p=show_detail&id=40568&key_words.

- Pertama, Y. A. 2015. *Dampak Positif dan Negatif dalam Menggunakan Gadget*. Diskes dari www.jendelaberita.com/2015/dampak-positif-dan-negatif-dalam-menggunakan-gadget.
- Priyanto, Dwi. 2013. *Mandiri Belajar Analisis Data dengan SPSS*. Yogyakarta: Mediakom
- Purwanto. 2013. *Evaluasi Hasil Belajar*. Yogyakarta: Pustaka Pelajar.
- Putri, Sukma. 2013. *Hubungan Penggunaan Media Film True Story Dengan Kebermaknaan Belajar Mahasiswa Pada Mata Kuliah Psikologi Umum*. Diakses dari <https://id.123dok.com/document/zgwd5p7y-hubungan-penggunaan-media-film-true-story-dengan-kebermaknaan-belajar-mahasiswa-pada-mata-kuliah-psikologi-umum.html>
- Rifai, Achmad dan Chatarina Tri Anni. 2011. *Psikologi Pendidikan*. Semarang: UNNES PRESS
- Rismaniar, Elisa. 2016. *Pengaruh kreativitas Belajar Dan Pemanfaatan media Pembelajaran Menggunakan Macromedia flash 8 Terhadap Hasil Belajar Ekonomi di Smp Negeri 22 Bandar Lampung Tahun Pelajaran 2015/2016*. Di akses dari <http://jurnal.fkip.unila.ac.id/index.php/JEE/article/view/11010>
- Semiawan, Conny R. 2013. *Kreativitas dan Keberbakatan*. Jakarta: PT. Indeks.
- Slameto. 2010. *Belajar dan Faktor yang mempengaruhinya*. Jakarta: Rineka Cipta.
- Sudjana, Nana. 2010. *Cara Belajar Siswa Aktif Dalam Proses Belajar Mengajar*. Bandung: Sinar Baru Algensindo
- Sugiyono. 2013. *Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Afabeta
- Sukmadinata, Nana Syaodih. 2010. *Metode Penelitian Pendidikan*. Bandung: Remaja Rosda Karya
- Susilawati dan Intan Wulan Sari. 2019. *Pembelajaran Fisika Berbantuan Media Sosial Facebook Dan Dampaknya Terhadap Hasil Belajar Fisika*. Diakses dari <http://ojs.fkip.ummetro.ac.id/index.php/fisika/article/download/1788/1126>.
- Sutirman. 2013. *Media & Model-model Pembelajaran Inovatif*. Yogyakarta: Graha Ilmu

- Syah, Muhibbin. 2011. *Psikologi Belajar*. Jakarta: PT. Raja Grafindo Persada.
- Wibowo, wahyu. 2018. *Manfaat Gadget Bagi Seorang Pelajar*. Di akses dari <https://www.kompasiana.com/wahyuwb312/5bd3c8f4ab12ae280d7a7503/manfaat-gadget-bagi-seorang-pelajar?page=all>
- Widyastuti, Sri Harti dan Nurhidayati. 2010. *Pengembangan Media Pembelajaran Bahasa Jawa. Universitas Negeri Yogyakarta*. Yogyakarta: Program Studi Bahasa Jawa
- Yusuf, Syamsu dan A. Juntika Nusihnan. 2012. *Landasan Bimbingan dan Konseling*. Bandung: PT. Remaja Rosdakarya

