

LITERATURVERZEICHNIS

- Arsyad, Azhar. 2013. *Media Pembelajaran*. Jakarta:Raja: Grafindo Persada.
- Astuti, Tri. 2013. *Pengembangan Media Pembelajaran Kartun 3D berbasis Muvizu Pada Mata Pelajaran Matematika Kelas I di SD LAB School*. Skripsi Universitas Negeri Semarang. <https://lib.unnes.ac.id/18953/1/1102409033.pdf>, gesehen am 09.03.2019. um 20.30.
- Azizah, Siti. 2016. Pengembangan Matematika Berbasis Muvizu di Kelas 2 Sekolah Dasar. *Jurnal PT.Kereta Api Indonesia Commuter Jabotabek*. I (2).180-192.
- Dewi. 2018. *Pengembangan Media Animasi 3 Dimensi Pada Pembelajaran IPA Berbasis Aplikasi Muvizu Pada Sifat-Sifat Benda Kelas III Sekolah Dasar*. Skripsi Universitas Jambi.
- Duden, 2014. *Rechtschreibung und Grammatik*. Berlin.
- Funk, Hermann. 2015. *Studio d A2*. Deutsch als Fremdsprache. Jakarta: Katalis
- Jerry, Ponza. Radita, Vandy. Lee. 2018. Pengembangan Media Video Animasi Pada Pembelajaran Siswa Kelas IV di Sekolah Dasar. *Jurnal Jurusan Teknologi Pendidikan*. IX (2)8-18.
- Pribadi, Benny A. 2017. *Media dan Teknologi dalam Pembelajaran*. Jakarta: Balebat Dedikasi Prima.
- Müller, Karl. *Grammatik der deutschen Sprache*.2012. München: GGP Media.
- Munir. 2012. *Multimedia*. Bandung: Alfabeta.

Nurfitriani, Maya. 2017. Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Komputer Dalam Pelajaran Matematika Materi Bilangan Pada Kelas 3 SD. *Jurnal Program Studi Pendidikan Matematika*. VII (2) 262-271.

Sudjana. 2013. *Media Pengajaran*. Jakarta: Sinar Baru Algensindo.

Sugiono. 2010. *Metode Penelitian Kuantitatif Kualitatif Dan R&D*. Bandung: Alfabeta.

www.muvi.com gesehen am 02.04.2019 um 17.20 Uhr.

<https://deutschlernerblog.de/deutsch-lernen-a1-online-uebungen-02-familie-und-kinder/> um.
13.50 Uhr.

