

## DAFTAR ISI

Abstrak	i
Abstract	ii
Kata Pengantar	iii
Daftar Isi	v
Daftar Tabel	viii
Daftar Gambar	ix
Daftar Lampiran	x
<b>BAB I PENDAHULUAN</b>	<b>1</b>
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	8
1.3. Batasan Masalah	8
1.4. Rumusan Masalah	9
1.5. Tujuan Penelitian	10
1.6. Manfaat Penelitian	11
<b>BAB II TINJAUAN PUSTAKA</b>	<b>12</b>
2.1. Kajian Teoritis	12
2.1.1. Penelitian Pengembangan	12
2.1.1.1. Prinsip Penelitian Pengembangan Media Pembelajaran	17
2.1.2. Media Pembelajaran	18
2.1.2.1. Defenisi Media Pembelajaran	18
2.1.2.2. Jenis-Jenis Media Pembelajaran	19
2.1.2.3. Karakteristik Media Pembelajaran	20
2.1.2.4. Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran	21
2.1.3. <i>Adobe Flash CS6</i>	23
2.1.4. Perkembangan <i>Mobile Learning</i>	25
2.1.5. Perkembangan <i>Adobe Flash CS 6</i> berbasis <i>Mobile Learning</i> Pada Materi Sistem Koloid	28
2.1.6. Hasil Belajar	34
2.1.7. Motivasi Belajar	35
2.2. Materi Koloid	36
2.2.1. Pengertian Koloid	36
2.2.2. Larutan, Koloid dan Suspensi	37
2.2.3. Pembuatan Koloid	38
2.2.4. Jenis-Jenis Koloid	41
2.2.5. Sifat-Sifat Koloid	42
2.2.6. Peranan Koloid dalam Kehidupan	50
2.3. Kerangka Berpikir	51
2.4. Hipotesis	53
<b>BAB III METODE PENELITIAN</b>	<b>54</b>
3.1. Metode Penelitian	54

3.1.1. Tahapan <i>Analysis</i> (Analisis)	54
3.1.2. Tahapan <i>Design</i> (Perancangan)	55
3.1.3. Tahapan <i>Development</i> (Pengembangan)	56
3.1.4. Tahapan <i>Implementation</i> (Penerapan)	57
3.1.5. Tahapan <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	57
3.2. Lokasi dan Waktu Penelitian	60
3.3. Populasi dan Sampel Penelitian	60
3.4. Rancangan Penelitian	61
3.5. Teknik Pengumpulan Data	61
3.5.1. Tahapan <i>Analysis</i> (Analisis)	62
3.5.2. Tahapan <i>Design</i> (Perancangan)	62
3.5.3. Tahapan <i>Development</i> (Pengembangan)	62
3.5.4. Tahapan <i>Implementation</i> (Penerapan)	63
3.5.5. Tahapan <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	63
3.6. Instrumen Pengumpul Data	64
3.6.1. Tes	64
3.6.1.1. Uji Validitas Isi Item Tes	64
3.6.1.2. Validitas Item Tes	65
3.6.1.3. Reliabilitas Tes	66
3.6.1.4. Tingkat kesukaran Soal	67
3.6.1.5. Daya Pembeda	67
3.6.1.6. Distraktor	68
3.6.2. Lembar Instrumen Penilaian Media dan Angket	69
3.6.2.1. Lembar Instrumen Penilaian Validasi Media Pembelajaran	69
3.6.2.2. Angket Motivasi	70
3.7. Teknik Analisis Data	71
3.7.1. Uji Prasyarat	72
3.7.2. Uji Hipotesis	72
3.7.3. Uji Korelasi	73
3.7.4. Uji Regresi Linier	74
3.7.5. Koefisien Determinasi	75
<b>BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN</b>	<b>76</b>
4.1. Hasil Penelitian	76
4.1.1. Pengembangan Media Pembelajaran	76
4.1.1.1. Tahap <i>Analysis</i> (Analisis)	77
4.1.1.2. Tahap <i>Design</i> (Perancangan)	80
4.1.1.3. Tahap <i>Development</i> (Pengembangan)	82
4.1.1.4. Tahap <i>Implementation</i> (Penerapan)	91
4.1.1.5. Tahap <i>Evaluation</i> (Evaluasi)	91
4.1.2. Hasil Belajar Siswa	92
4.1.2.1. Standarisasi Instrumen Penelitian	92
4.1.2.1.1. Validitas Tes	92
4.1.2.1.2. Reliabilitas	92
4.1.2.1.3. Tingkat Kesukaran	93
4.1.2.1.4. Daya Pembeda	93

4.1.2.1.5. Distraktor	93
4.1.2.2. Uji Prasyarat Perlakuan Penelitian Pada Hasil Belajar	93
4.1.2.2.1. Uji Normalitas	94
4.1.2.2.2. Uji Homogenitas	94
4.1.2.2.3. Uji Hipotesis	95
4.2. Deskripsi Hasil Belajar Siswa	95
4.3 Uji Prasyarat Perlakuan Motivasi Belajar Siswa	98
4.3.1 Uji Korelasi	98
4.3.2 Uji Regresi Linier	98
4.3.3 Koefisien Determinasi	99
4.4 Deskripsi Pengaruh Motivasi Terhadap Hasil Belajar	100
4.5 Pembahasan	103
4.6 Keterbatasan Penelitian	110
<b>BAB V KESIMPULAN DAN SARAN</b>	<b>111</b>
5.1. Kesimpulan	111
5.2. Saran	112
Daftar Pustaka	114