

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1. Kesimpulan

Berdasarkan rumusan, tujuan dan hasil pembahasan penelitian pengembangan media pembelajaran kimia (*Adobe Flash CS6*) pada materi sistem koloid diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Media pembelajaran dengan menggunakan *Flash* yang telah beredar di internet bersumber dari Pustekkom untuk SMA kelas XI semester 2 pada materi sistem koloid dengan nilai rata-rata sebesar 3,87 dengan kriteria layak digunakan tapi perlu dikembangkan dan sesuai dengan standar kelayakan tampilan, keterpaduan dengan materi dan pemrograman yang ditetapkan oleh tim ahli.
2. Media pembelajaran yang telah dikembangkan dengan menggunakan program *Adobe Flash CS6* untuk SMA kelas XI semester 2 pada materi sistem koloid dengan nilai rata-rata sebesar 4,21 kriteria sangat layak digunakan dan sesuai dengan standar kelayakan tampilan, keterpaduan dengan materi dan pemrograman yang ditetapkan oleh tim ahli.
3. Hasil belajar siswa dengan media pembelajaran yang telah dikembangkan menggunakan *Adobe Flash CS6* yaitu 89,29 lebih tinggi daripada hasil belajar siswa dengan media pembelajaran menggunakan *Flash* yang bersumber dari Pustekkom pada materi sistem koloid yaitu 82,79.

4. Motivasi belajar siswa dengan media pembelajaran yang telah dikembangkan menggunakan *Adobe Flash CS6* sebesar 93.5 % dan motivasi belajar siswa dengan media pembelajaran menggunakan *Flash* yang telah beredar di internet bersumber dari Pustekkom pada materi sistem koloid sebesar 87.9 %.

5.2. Saran

Berdasarkan kesimpulan yang telah dikemukakan, yang sesuai dengan hasil penelitian yang diperoleh, maka beberapa saran dapat diajukan sebagai berikut :

1. Bagi pengguna media pembelajaran yang telah dikembangkan ini diharapkan dapat memberikan masukan mengenai susunan materi (materi yang belum sesuai), tampilan (animasi, warna, font, dsb), serta pemrograman (software yang digunakan, kapasitas aplikasi, dsb) agar dalam penerapannya lebih komplit.
2. Media pembelajaran diharapkan menjadi media yang tetap edukatif dan inovatif sehingga mampu menciptakan suasana belajar mengajar menjadi menyenangkan dan sesuai dengan kompetensi yang dicapai.
3. Tenaga pendidik dan kependidikan serta pihak-pihak yang terkait agar memberi dukungan terhadap penelitian seperti menguasai prinsip dasar pembuatan media pembelajaran *Adobe Flash CS6* berbasis *mobile learning* yang bertujuan untuk meningkatkan kualitas pembelajaran.
4. Untuk penyempurnaan media pembelajaran ini membutuhkan bujet dan waktu yang cukup banyak dan lama sehingga diharapkan kepada peneliti selanjutnya mampu menginovasi aplikasi pada media pembelajaran ini menjadi lebih efisien baik dari segi bujet dan waktu.

5. Sistem operasi yang beragam pada setiap *smartphone* seperti Ram, tipe *android* yang digunakan harus disesuaikan dengan kapasitas aplikasi media pembelajaran yang telah dikembangkan ini, sehingga diharapkan pada peneliti selanjutnya mampu menginovasi kembali aplikasi pada media pembelajaran ini.

