

DAFTAR GAMBAR

	<i>Halaman</i>
Gambar 2.1 Flowchart Pengembangan Multimedia Pembelajaran interaktif	42
Gambar 3.1: Prosedur Pengembangan Thiagarajan dengan desain 4-D	55
Gambar 4.1 Tampilan menu pembuka	81
Gambar 4.2 Tampilan Menu/ Homei	82
Gambar 4.3 Tampilan menu Indikator	83
Gambar 4.4 Tampilan materi Membaca permulaan	83
Gambar 4.5 Tampilan game 1	84
Gambar 4.6 Tampilan game 2	85
Gambar 4.7 Tampilan game 3	86
Gambar 4.8 Grafik Perhitungan Analisis Ahli Media Pembelajaran	88
Gambar 4.10 Rekapitulasi Indikator Kemampuan Membaca Permulaan Anak Sebelum dan Sesudah Perlakuan di Kelompok B Nasrani 3 Medan	115