

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1. Lengan Licin	25
Gambar 2.2. Lengan Lipit	25
Gambar 2.3. Lengan Lonceng	26
Gambar 2.4. Lengan Poff	26
Gambar 2.5. Lengan Kop	27
Gambar 2.6. Lengan Setali	27
Gambar 2.7. Lengan Reglan	28
Gambar 2.8. Lengan Bentuk Lampion	28
Gambar 2.9. Lengan Kop dengan Lajur	29
Gambar 2.10. Pola Lengan Licin	30
Gambar 2.11. Pola Lengan	31
Gambar 2.12. Pola Lengan Kop	31
Gambar 2.13. Pola Lengan	32
Gambar 2.14. Pola Lengan Tulip	32
Gambar 2.15. Pola Lengan Tulip	33
Gambar 2.16. Pola Lengan Tulip	33
Gambar 2.17. Pola Lengan Dasar	34
Gambar 2.18. Pola Lengan Poff	34
Gambar 2.19. Pola Lengan Setali	35
Gambar 2.20. Pola Lengan Reglan	36
Gambar 2.21. <i>Software Optitex PDS 11</i>	57
Gambar 2.22. <i>Grading</i>	58
Gambar 2.23. Tampilan Pola pada Optitex PDS 11	59
Gambar 2.24. Tampilan Optitex PDS 11	62
Gambar 2.25. New Piece	62
Gambar 2.26. Piece Name dan Size	63
Gambar 2.27. <i>Rotate Piece</i>	63
Gambar 2.28. Mengubah Rotasi Pola	64
Gambar 2.29. <i>Points</i>	65
Gambar 2.30. Point Type	65
Gambar 2.31. Previous Point dan Next Point	66
Gambar 2.32. Previous Point dan Next Point (Titik Berikutnya)	66
Gambar 2.33. Tampilan dengan ukuran	67
Gambar 2.34. Menghapus Titik	68
Gambar 2.35. <i>Garis Bantu</i>	69
Gambar 2.36. Move Point Tool	69
Gambar 2.37. Garis lengkungan	70
Gambar 2.38. Membentuk Pola Bagian Depan	71
Gambar 2.39. Membentuk Pola	71

Gambar 2.40. Tampilan Pola Baju dan Lengan	72
Gambar 2.41. <i>Seam Tools</i> (Pembuatan Kampuh Jahit).....	72
Gambar 2.42. Jarak Jahitan (Kampuh).....	74
Gambar 2.43. Place Cloth	74
Gambar 2.44. 3D Move tool	75
Gambar 2.45. Mengatur Posisi Lengan.....	76
Gambar 2.46. 3D Properties.....	76
Gambar 2.47. Proses penyatuan bagian pola	77
Gambar 2.48. Proses Menjahit (Stitch).....	79
Gambar 2.49. Clear Cloth	79
Gambar 2.50. Tampilan Merapikan Pola	80
Gambar 2.51. Tampilan Memposisikan Model.....	80
Gambar 2.52. Merapikan dan Mengevaluai Jahitan Pola pada Model	81
Gambar 2.53. Simulate Drapping	81
Gambar 2.54. Blended Learning (SIPDA UNIMED).....	93
Gambar 3.1. Skema Prosedur Pengembangan	103
Gambar 3.2. Alur Pengembangan Dick & Carey.....	105
Gambar 3.3. Bagan Prosedur Pengembangan Media Pembelajaran	107
Gambar 4.1. Storyboard (Media Optitex Menggambar Macam-Macam Pola Lengan)	127
Gambar 4.2. Flowchart Media Optitex Berbasis Blended Learning (SIPDA)...	129
Gambar 4.3. Skor Penilaian dan Tanggapan Instrumen Validasi Media Optitex Oleh Ahli Materi	132
Gambar 4.4. Skor Penilaian dan Tanggapan Instrumen Validasi Media Berbasis <i>Blended Learning</i> Oleh Ahli Desain Pembelajaran	134
Gambar 4.5. Skor Penilaian dan Tanggapan Instrumen Validasi Media Optitex Oleh Ahli Media.....	137
Gambar 4.6. Skor Penilaian dan Tanggapan Efektivitas Media Optitex Pada Uji Coba Kelompok Kecil.....	142
Gambar 4.7. Skor Penilaian dan Tanggapan Efektivitas Media Optitex Pada Uji Coba Kelompok Sedang.....	146
Gambar 4.8. Skor Penilaian dan Tanggapan Efektivitas Media Optitex Pada Uji Coba Lapangan	150
Gambar 4.9. Skor Penilaian dan Tanggapan Instrumen Validasi Media Optitex Pada Oleh Validator Ahli	153
Gambar 4.10. Skor Penilaian dan Tanggapan Efektivitas Media Optitex Oleh Mahasiswa Konstruksi Pola	156