

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	x
LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	13
1.3 Batasan Masalah.....	14
1.4 Rumusan Masalah	15
1.5 Tujuan Penelitian	15
1.6 Manfaat Penelitian.....	16
BAB II KAJIAN PUSTAKA	
2.1 Kerangka Teoritis.....	17
2.1.1 Pendidikan.....	17
2.1.2 Pendidikan Karakter	21
2.1.3 Pembelajaran Matematika.....	26
2.1.4 Hakikat Pendekatan Matematika Realistik (PMR).....	30
2.1.5 Hakikat PMR Berbasis Permainan Math App	36
2.1.6 Hakikat Gaya Belajar.....	42
2.1.7 Hasil Belajar	46
2.2 Penelitian Relevan.....	48
2.3 Kerangka Konseptual dan Hipotesis	53
BAB III METODE PENELITIAN	
3.1 Jenis Penelitian	60
3.2 Tempat dan Waktu Penelitian.....	60
3.3 Populasi dan Sampel	61
3.4 Prosedur dan Rancangan Penelitian	61
3.5 Variabel Penelitian	62
3.6 Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data	63
3.7 Teknik Analisis Data.....	69

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Persiapan Penelitian	76
4.2 Pelaksanaan Penelitian	78
4.2.1 Proses Belajar Mengajar pada Kelas PMR	78
4.2.2 Proses Belajar Mengajar pada Kelas PMR Math App	80
4.3 Hasil Penelitian	81
4.3.1 Hasil Pretest Siswa	82
4.3.2 Hasil Posttest Siswa	89
4.3.3 Analisis Varians Dua Jalur	91
4.4 Pembahasan	100

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

5.1 Kesimpulan	105
5.2 Implikasi	106
5.3 Saran	107

DAFTAR PUSTAKA	108
-----------------------------	------------

