

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	viii
DAFTAR GAMBAR	ix
DAFTAR LAMPIRAN	x
BAB I. PENDAHULUAN	
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah	4
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	5
1.6. Manfaat Penelitian	5
BAB II. KAJIAN TEORI	
2.1. Kerangka Teoretis	7
2.1.1. Pengertian Bahan Ajar	7
2.1.1.1 Jenis - jenis Bahan Ajar	8
2.1.1.2 Manfaat bahan Ajar	9
2.1.1.3 Komponen – komponen Bahan Ajar	10
2.1.1.4 Karakteristik Bahan Ajar	10
2.1.2 Audio Visual	11
2.1.2.1 Manfaat Audio Visual Dalam Pembelajaran	12
2.1.2.2 Struktur Bahan Ajar Audio Visual	13
2.1.2.3 Kelebihan dan Kekurangan Audio Visual	14
2.1.3 Pengembangan Bahan Ajar Berbasis Audio Visual (Video Animasi)	15
2.1.3.1 Pengertian Pengembangan	15
2.1.3.2 Video Animasi Sebagai Media pengembangan Bahan Ajar	16
2.1.3.3 Video Animasi	17
2.1.3.4 Jenis – Jenis Animasi	18

2.1.3.5	Perinsip Animasi.....	19
2.1.4	Pembelajaran Tematik	21
2.1.4.1	Pengertian Pembelajaran tematik.....	22
2.1.4.2	Tema pembelajaran Semester Genap.....	23
2.1.4.3	Tema Cita – Cita Ku	23
2.1.4.4	Aku dan Cita – Cita Ku.....	25
2.2	Penelitian Yang Relevan	25
2.3	Kerangka Berfikir.....	27
BAB III. METODE PENELITIAN		
3.1.	Jenis Penelitian.....	29
3.2.	Lokasi dan Waktu penelitian	30
3.3.	Subjek Penelitian	30
3.4	Model pengembangan.....	31
3.5	Prosedur Pengembangan.....	33
3.5.1	Tahap Potensi dan Masalah.....	34
3.5.2	Tahap Pengumpulan Data.....	34
3.5.3	Tahap Desain Produk.....	34
3.5.4	Tahap Validasi Desain.....	35
3.5.5	Tahap Revisi Desain.....	36
3.5.6	Tahap Uji Coba Produk dan Pemakaian.....	36
3.5.7	Tahap Revisi Produk.....	37
3.5.8	Pembuatan laporan.....	37
3.6	Teknik Pengumpulan Data.....	37
3.6.1	Instrumen pengumpulan data.....	38
3.7	Tehnik Analisis Data.....	42
3.7.1	Analisis Data Produk (Uji Kelayakan)	42
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN		
4.1	Hasil Penelitian.	44
4.2	Pembahasan Hasil pengembangan Produk.	62

BAB V. PENUTUP

5.1	Kesimpulan.	67
5.2	Saran.	68
	DAFTAR PUSTAKA	44

DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Struktur Bahan Ajar Audio Visual.....	14
Tabel 2.2 Kompetensi Inti dan kompetensi dasar	24
Tabel 2.3 Indikator Subtema Aku dan Cita-Citaku Pembelajaran 1	25
Tabel 3.1 Kisi-kisi angket ahli materi	39
Tabel 3.2 Kisi-kisi angket ahli praktisi pendidikan (Guru).....	40
Tabel 3.3 Kisi-kisi angket ahli desain	41
Table 3.4 Tabel Acuan pengubahan skor	42
Tabel 3.5 Tabel tingkat pencapaian dan kualitas kelayakan	43
Tabel 3.6 Jadwal Pelaksanaan Penelitian.....	43
Tabel 4.1 Tabel Validator Ahli Desain.....	55
Tabel 4.2 Tabel Validator Ahli Materi.....	57
Tabel 4.3 Tabel Validator Ahli Materi Guru	60

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Animasi Bergerak.....	18
Gambar 2.2 Bagan Kerangka Berfikir.....	28
Gambar 3.1 Bagan Model Pengembangan.....	31
Gambar 4.1 Tampilan Modul Bahan Ajar Audio Visual	47
Gambar 4.11 Revisi Produk	61
Gambar 4.12 Diagram Hasil Penilaian Ahli	66

DAFTAR LAMPIRAN

- Lampiran 1 : Surat Pengantar Validasi Ahli Desain
- Lampiran 2 : Surat Pengantar Validasi Ahli Materi Dosen
- Lampiran 3 : Lembar Instrumen Angket Penelitian Ahli Desain
- Lampiran 4 : Lembar Instrumen Angket Penelitian Ahli Media
- Lampiran 5 : Lembar Instrumen Angket Penelitian Ahli Materi Guru
- Lampiran 6 : Surat Izin Penelitian
- Lampiran 7 : Lembar Rencana Pelaksanaan Pembelajaran
- Lampiran 8 : Surat Balasan Izin Penelitian
- Lampiran 9 : Modul Tematik Kelas 4 Tema 6