

**PENGEMBANGAN MEDIA PEMBELAJARAN BERBASIS
MULTIMEDIA INTERAKTIF MENGGUNAKAN
ADOBE FLASH CS5 PADA MATA PELAJARAN
PENGETAHUAN BAHAN MAKANAN
KELAS X SMK TELKOM-2 MEDAN**

Oleh : Intan Thursina
NIM.5163142007

ABSTRAK

Penelitian pengembangan ini bertujuan untuk mengembangkan media pembelajaran berbasis multimedia interaktif menggunakan *adobe flash cs5* pada mata pelajaran pengetahuan bahan makanan kelas X SMK Telkom 2 Medan dengan kompetensi dasar bumbu, rempah, dan bahan tambahan makanan dibatasi pada materi bumbu dan rempah.

Jenis penelitian ini adalah Research and Development (R&D) dengan model ADDIE. Subjek penelitian adalah 3 validator ahli materi dan 3 ahli media dan objek penelitian adalah kelayakan media pembelajaran *adobe flash cs5*.

Hasil penelitian dan pengembangan : (1) Penelitian berlangsung di SMK Telkom 2 Medan yang dilaksanakan pada 12 November 2020 dan 2 Desember 2020 untuk melakukan observasi lanjutan dan validasi kepada ahli media dan ahli materi di sekolah dan dilakukan validasi pada tanggal 12 November sampai 15 Desember 2020 kepada validator yang berada di kawasan Universitas, (2) Prosedur penelitian pengembangan ini merupakan adaptasi dari langkah-langkah penelitian pengembangan ADDIE. Adapun tahapan tersebut yaitu *Analysis, Design, Development, dan Implementations*. Tahap analisis meliputi studi lapangan untuk menganalisis kebutuhan dan memperoleh data. Tahap design meliputi merencanakan hal-hal yang akan dicantumkan kedalam media dan membuat rancangan media yang akan dikembangkan. Tahap development meliputi tahap validasi 3 ahli materi dan 3 ahli media selanjutnya melakukan tahap revisi. Tahap implementasi meliputi pemberian produk akhir ke guru mata pelajaran untuk digunakan dan tahap publikasi ke *youtube* untuk digunakan masyarakat luas. Hasil penilaian ahli materi pada aspek panduan informasi mendapatkan skor rata-rata 91,1% dengan kategori sangat baik, dan aspek konten bahan ajar mendapatkan skor rata-rata 96,4% dengan kategori sangat baik. Hasil penilaian ahli media pada aspek panduan informasi mendapatkan skor rata-rata 88,9 % dengan kategori baik, aspek penggunaan *adobe flash cs5* mendapat skor rata-rata 89,5% dengan kategori sangat baik, dan aspek pemrograman 89,3% dengan kategori sangat baik. Dengan demikian, media pembelajaran ini sangat layak digunakan sebagai media pembelajaran.

Kata kunci : Media Pembelajaran, Adobe Flash, Pengembangan

DEVELOPMENT OF INTERACTIVE MULTIMEDIA BASED LEARNING MEDIA USING ADOBE FLASH CS5 IN FOODSTUFF KNOWLEDGE SUBJECTS CLASS X SMK TELKOM 2 MEDAN

By : Intan Thursina
NIM. 5163142007

ABSTRACT

This development research aims to develop interactive multimedia-based learning using adobe flash cs5 in the subjects of food ingredients knowledge class X SMK Telkom 2 Medan terrain with basic competencies of spices, herb, and food additives limited to spice and herbs.

This type of research is Research and Development (R&D) with ADDIE model. The subjects of this study were 3 material expert validators and 3 media expert validators and research objects were the feasibility of adobe flash learning media.

Results of research and development : (1) The research took place at SMK Telkom 2 Medan which was conducted on 12th of November, 2020 and 2nd of December, 2020 to conduct follow-up observations and validations to media experts and material experts in the school an conducted validation on material expert 12th of November to 15th of December, 2020 to validators located in University area. (2) This development research prosedure is an adaptation of step of ADDIE development research step. The stages are analysis, design, development, and implementation. The analysis phase includes field studies to analyze needs and obtain data. The design phase includes planning things that will be included in the media and creating a media design that will developed. The development phase includes the validation stage of 3 material experts and 3 media experts then perform the revision stage. The implementation phase includes the provision of final products to subject teacher for use abd publication stage to youtube for public use. Material expert assessment results on the information guidance aspect get an average score 91,1% with excellent categories and aspect of material content get an average score of 96,4% with excellent categories. Media experts assessment on the information guidance aspect scored an average score of 88,9% with good categories, aspect of adobe flash cs5 usage got an average score of 89,5% with excellent categories, adn programming aspects 89,3% with excellent categories. Thus, this learning medium is very feasible to be used as a learning medium.

Keywords : Learning Media, Adobe Flash, Development