DAFTAR ISI

		Halaman
ABSTRACT		**i**
ABSTRAK		**ii**
KATA PENGANTAR		**iii**
DAFTAR ISI		**vi**
DAFTAR TABEL		**x**
DAFTAR GAMBAR		**xiv**
DAFTAR LAMPIRAN		**xv**
BAB I.	**PENDAHULUAN**	
A.	Latar Belakang Masalah	1
B.	Identifikasi Masalah	8
C.	Pembatasan Masalah	9
D.	Rumusan Masalah	10
E.	Tujuan Pengembangan	11
F.	Manfaat Pengembangan	11
BAB II.	**KAJIAN TEORITIS DAN KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS**	
A.	Kajian Teoritis	13
	1. Hakikat Bahan Pembelajaran	13
	a. Hakikat Pembelajaran Media Interaktif	29
	b. Microsoft Visual Basic 2005	36
	c. Karakteristik Media Pembelajaran Interaktif Dengan Visual Basic 2005	40
B.	Hakikat Efektivitas Pembelajaran dengan Media Interaktif	44
C.	Model Pengembangan Strategi Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif Mata Pelajaran Bahasa Jepang	51
D.	Penelitian yang Relevan	67
E.	Kerangka Berpikir	69
F.	Hipotesis	71

BAB III. METODOLOGI PENELITIAN

A. Lokasi dan Waktu Penelitian 72

B. Populasi dan Sampel 72

C. Defenisi Operasional 72

D. Model Pengembangan 74

E. Prosedur Pengembangan Strategi Pembelajaran Menggunakan Media Interaktif 75

F. Tahap Uji Coba 77

1. Desain dan Uji Coba 77

2. Subjek Uji Coba 78

3. Pelaksanaan Uji Coba 78

G. Teknik Pengumpulan Data 80

1. Jenis data 80

2. Instrumen Pengumpulan Data 81

3. Teknik Analisis Data 85

H. Rancangan Eksperimen 86

I. Teknik Pengumpulan Data 87

J. Teknik Analisis Data 89

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

A. Hasil Penelitian Pengembangan Produk 93

1. Proses Desain Produk Awal 93

2. Deskripsi Produk Awal 95

3. Review Ahli 100

a. Ahli Materi 101

1. Deskripsi Data Hasil Uji Coba Tahap I; Validasi Ahli Materi 101

2. Analisis Data Hasil Evaluasi Ahli Materi 107

3. Revisi Produk Tahap I 111

b. Ahli Desain Pembelajaran 113

1. Deskripsi Data Hasil Uji Coba Tahap I Validasi Ahli Desain Pembelajaran 113

2. Analisis Data Hasil Evaluasi Ahli Desain Pembelajaran 119

3. Revisi Produk Tahap I 123
c. Ahli Rekayasa Perangkat Lunak 124
1. Deskripsi Data Hasil Uji Coba Tahap I;
Validasi Ahli Rekayasa Perangkat Lunak 124
2. Analisis Data Hasil Evaluasi Ahli Rekayasa Perangkat
Lunak…..... 128
3. Revisi Produk Tahap I 132
4. Hasil Uji Tahap II / Uji Coba Perorangan 134
1. Deskripsi Data Hasil Uji Coba Tahap II 134
2. Analisis Data Hasil Uji Coba Tahap II/ Ujicoba Perorangan 137
3. Revisi Produk Tahap II 140
5. Hasil Uji Tahap III / Uji Coba Kelompok Kecil 140
1. Deskripsi Data Hasil Uji Coba Tahap III 140
2. Analisis Data Hasil Uji Coba Tahap III/
Ujicoba Kelompok Kecil 144
3. Revisi Produk Tahap III 146
6. Hasil Uji Tahap IV / Uji Coba Lapangan 146
1. Deskripsi Data Hasil Uji Coba Tahap IV 146
2. Analisis Data Hasil Uji Coba Tahap IV/ Lapanagan 150
3. Revisi Produk Tahap IV 151
7. Uji Coba Produk Akhir / Uji Efektifitas…….. 152
B. Uji Hipotesis 155
1. Pengajuan Persyaratan Analisis 155
a. Uji Normalitas Data 155
b. Uji Homogenitas Data 155
2. Pengujian Hipotesis 156
C. Pembahasan Hasil Penelitian 157
1. Pembahasan Hasil Penelitian Pengembangan Produk 157
2. Pembahasan Hasil Penelitian Uji Efektifitas Produk 160
D. Keterbatasan Penelitian 162

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN

A. Kesimpulan 165

B. Implikasi 167

C. Saran 168

DAFTAR PUSTAKA 169

UNIVERSITAS NEGERI MEDAN
UNIMED
THE Character Building UNIVERSITY