

DAFTAR ISI

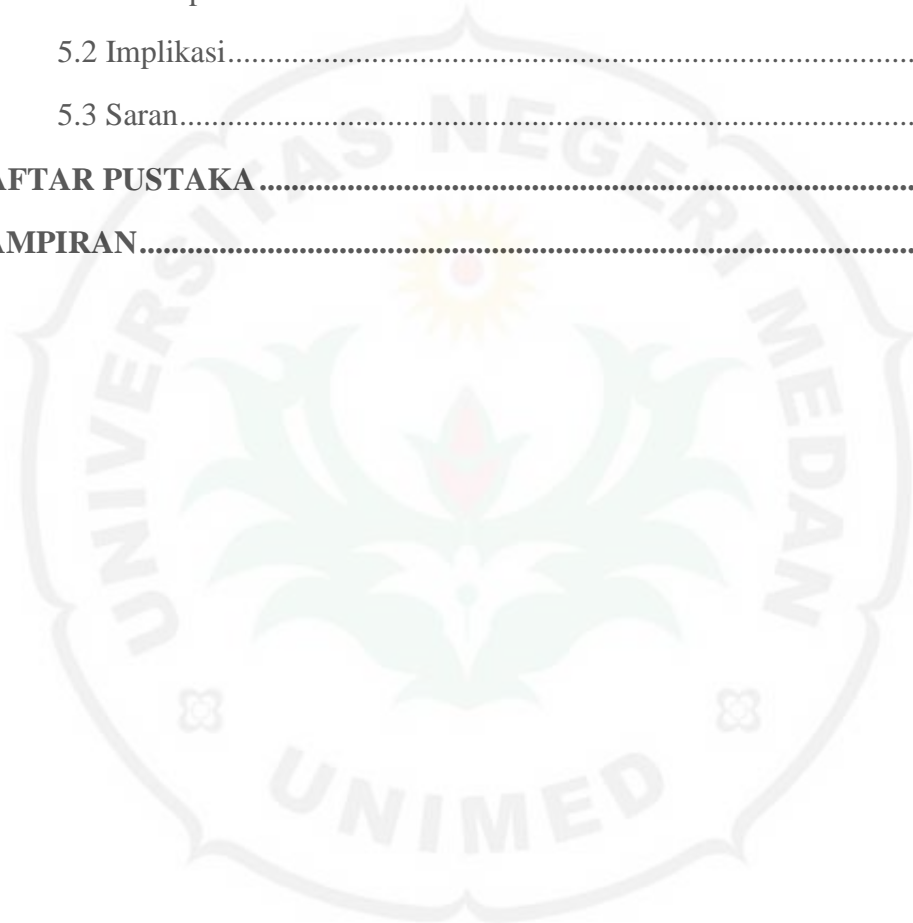
Halaman

ABSTRAK	i
ABSTRACT	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Identifikasi Masalah	13
1.3 Rumusan Masalah	14
1.4 Tujuan Penelitian	14
1.5 Manfaat Penelitian	15
BAB II KAJIAN PUSTAKA	16
2.1 Pengertian Belajar	16
2.1.1 Pengertian Pembelajaran IPS	18
2.1.2 Hasil Belajar.....	19
2.1.3. Teori-teori Belajar.....	23
2.1.4 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar	29
2.2 Pembelajaran Tematik.....	30
2.2.1 Pengertian Pembelajaran Tematik.....	30
2.2.2 Fungsi, Tujuan dan Peranan Pembelajaran Tematik.....	32
2.2.3. Karakteristik Pembelajaran Tematik.....	33
2.2.4. Ruang Lingkup Pembelajaran Tematik di SD	34
2.3 Media Pembelajaran.....	36
2.3.1 Fungsi dan Manfaat Media Pembelajaran.....	38
2.3.2 Klasifikasi Media	40
2.4 Komik.....	42
2.4.1 Defenisi Komik	42
2.4.2 Bentuk Komik	44
2.4.3 Kelebihan dan Manfaat Komik	46

2.5 Model Penelitian dan Pengembangan ADDIE.....	47
2.6 Tema Indahnya Keberagaman Negeriku.....	49
2.7 Teori-teori Belajar yang Relevan	51
2.8 Penelitian yang Relevan.....	54
2.9 Kerangka Konseptual.....	58
BAB III METODE PENELITIAN	61
3.1 Jenis Penelitian.....	61
3.2 Subjek dan Objek Penelitian	61
3.3 Lokasi dan Waktu Penelitian	62
3.4 Variabel dan Defenisi Oprasional Variabel	62
3.5 Prosedur Penelitian.....	64
3.5.1 Tahap Pengembangan Media Pembelajaran Komik	65
3.5.1.1 Analisis Awal.....	65
3.5.1.2 Desain Media Pembelajaran Komik.....	71
3.5.1.3 Tahap Pengembangan	72
3.5.1.4 Tahap Penerapan	72
3.5.1.5 Evaluasi.....	75
3.6 Instrumen Penilaian.....	75
3.6.1 Validasi Media Ajar Komik.....	75
3.6.2 Tes Hasil Belajar	76
3.6.3 Lembar Pengamatan.....	78
3.6.4 Angket Kesan Guru.....	80
3.7 Teknik Analisis Data.....	80
3.7.1 Analisis Data Media Ajar Komik.....	80
3.7.2 Analisis Data Tes Hasil Belajar	81
3.7.2.1 Validasi Butir Tes Hasil Belajar	81
3.7.2.2 Hasil Uji Validitas Tes Hasil Belajar	83
3.7.2.3 Reabilitas Butir Tes Hasil Belajar.....	85
3.7.2.4 Hasil Reliabilitas Tes	86
3.7.3 Analisis Peningkatan Hasil Belajar	86
3.7.4 Analisis Keefektifan Media Ajar Komik	87

3.7.5 Analisis Statistik Inferensial	90
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....	92
4.1 Hasil Penelitian	92
4.1.1 Tahap Analisis (<i>Analysis</i>)	92
4.1.2 Tahap Perancangan (<i>Design</i>)	96
4.1.3 Tahap Pengembangan (<i>Development</i>).....	98
4.1.3.1 Hasil Validasi Para Ahli.....	99
4.1.3.2 Revisi Produk.....	116
4.1.4 Tahap <i>Implementation</i>	117
4.1.5 Tahap Evaluasi (<i>Evaluate</i>)	122
4.1.5.1 Deskripsi <i>Pretest</i> Hasil Belajar.....	123
4.1.5.2 Uji Normalitas <i>Pretest</i> Hasil Belajar Siswa.....	123
4.1.5.3 Uji Homogenitas <i>Pretest</i> Hasil Belajar Siswa	124
4.1.5.4 Uji Perbedaan <i>Pretest</i> Hasil Belajar Siswa.....	125
4.1.5.5 Deskripsi <i>Posttest</i> Hasil Belajar Siswa	125
4.1.5.6 Uji Normalitas <i>Posttest</i> Hasil Belajar	126
4.1.5.7 Uji Homogenitas <i>Posttest</i> Hasil Belajar.....	126
4.1.5.8 Uji Perbedaan <i>Posttest</i> Hasil Belajar Siswa.....	127
4.1.5.9 Uji Efektivitas Komik dengan Gain Score.....	128
4.2 Pembahasan Penelitian.....	129
4.2.1 Kelayakan media pembelajaran tematik bentuk komik yang dikembangkan pada tema “Indahnya Keberagaman Negeriku pada Sub Tema Keberagaman Suku Bangsa dan Agama di Negeriku	129
4.2.2 Efektivitas media pembelajaran tematik bentuk komik yang dikembangkan pada tema “Indahnya Keberagaman Negeriku pada Sub Tema Keberagaman Suku Bangsa dan Agama di Negeriku	136

4.3 Keterbatasan Penelitian.....	138
BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN	139
5.1 Kesimpulan	139
5.2 Implikasi.....	140
5.3 Saran.....	142
DAFTAR PUSTAKA	143
LAMPIRAN.....	150



THE
Character Building
 UNIVERSITY