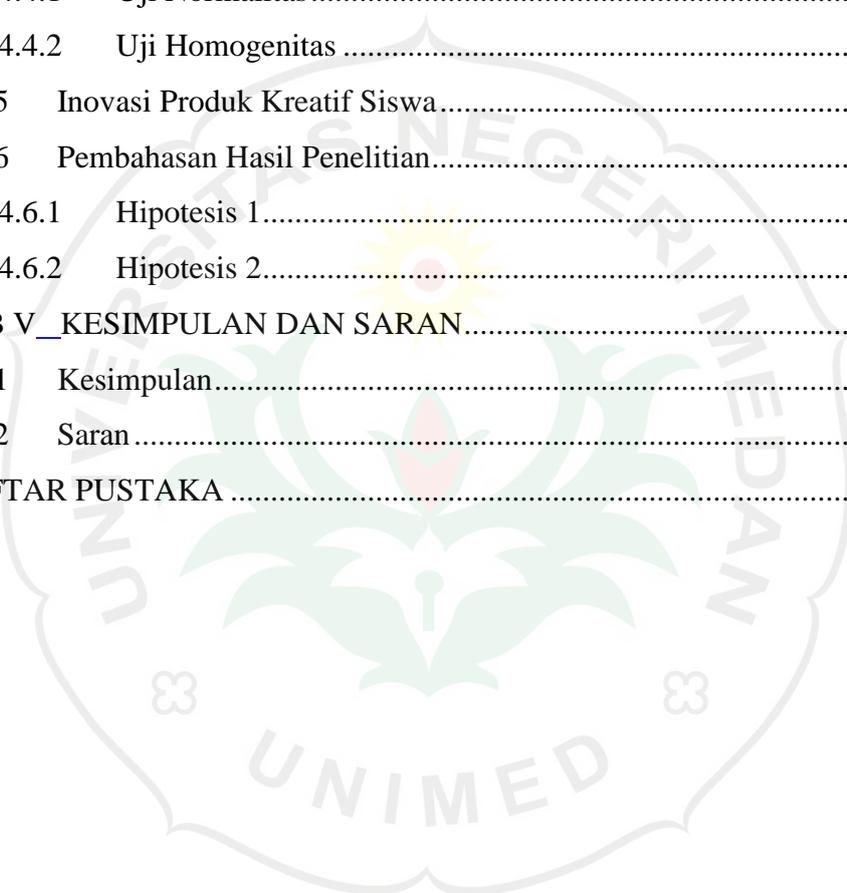


DAFTAR ISI

KATA PENGANTAR	i
ABSTRAK	ii
DAFTAR ISI.....	iv
DAFTAR TABEL.....	v
DAFTAR GAMBAR	vi
DAFTAR LAMPIRAN – LAMPIRAN	vii
BAB Error! Bookmark not defined. PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Identifikasi Masalah	7
1.3 Batasan Masalah.....	7
1.4 Rumusan Masalah	8
1.5 Tujuan Penelitian.....	8
1.6 Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN PUSTAKA	10
2.1 Kerangka Teoritis	10
2.1.1 Model Pembelajaran.....	10
2.1.2 Model Pembelajaran Berbasis Proyek	12
2.1.3 Karakteristik Model Project Based Learning.....	15
2.1.4 Langkah – langkah Model Pembelajaran Project Based Learning .	17
2.1.5 Kelebihan dan kekurangan pembelajaran berbasis proyek Project Based Learning.	19
2.2 Hasil belajar.....	22
2.2.1 Faktor – Faktor yang Mempengaruhi Hasil Belajar.....	24
2.3 Kreativitas	25
2.3.1 Faktor yang Mempengaruhi Kreatifitas	26
2.4 Inovasi Produk.....	27
2.5 Kewirausahaan	28
2.6 Penelitian yang relevan	31
2.7 Kerangka berpikir	34

2.7.1	Hubungan Model Pembelajaran Project Based Learning berbasis GRASPS dengan Hasil Belajar	36
2.7.2	Hubungan Model Pembelajaran Project Based Learning berbasis GRASPS dengan Inovasi Produk Kreatif.	38
2.8	Pengajuan Hipotesis	39
BAB III_ METODOLOGI PENELITIAN		40
3.1	Lokasi dan Waktu Penelitian.....	40
3.2	Populasi dan Sampel	40
3.2.1	Populasi.....	40
3.2.2	Sampel.....	41
3.3	Variabel Penelitian dan Defenisi Operasional.....	41
3.3.1	Variabel Penelitian	41
3.3.2	Defenisi operasional.....	42
3.3.3	Rancangan Operasional.....	43
3.4	Teknik Pengumpulan Data	45
3.4.1	Observasi.....	45
3.4.2	Wawancara.....	46
3.4.3	Dokumentasi	46
3.4.4	Tes berupa pre-test dan post-test.....	46
3.4.5	Tugas Projek	50
3.5.1	Uji Validitas	54
3.5.2	Uji Reliabilitas Tes	55
3.5.3	Tingkat Kesukaran.....	56
3.5.4	Uji Daya Pembeda.....	57
3.5	Teknik Analisis Data	58
3.5.1	Uji Normalitas.....	58
3.5.2	Uji Homogenitas	59
3.5.3	Statistik Parametrik	60
BAB IV_ HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN		62
4.2	Analisis Data	64
4.2.1	Uji Validitas Instrumen Test	64
4.2.2	Uji Reliabilitas	66
4.2.3	Uji Daya Beda.....	67

4.2.4	Tingkat kesukaran	69
4.3	Statistik deskriptif.....	71
4.4	Analisis Data	74
4.4.1	Uji Normalitas.....	74
4.4.2	Uji Homogenitas	75
4.5	Inovasi Produk Kreatif Siswa.....	76
4.6	Pembahasan Hasil Penelitian.....	79
4.6.1	Hipotesis 1.....	79
4.6.2	Hipotesis 2.....	81
BAB V_KESIMPULAN DAN SARAN.....		83
5.1	Kesimpulan.....	83
5.2	Saran.....	84
DAFTAR PUSTAKA		85



THE *Character Building*
UNIVERSITY