

DAFTAR ISI

	Halaman
ABSTRACT	i
ABSTRAK	ii
KATA PENGANTAR	iii
DAFTAR ISI	v
DAFTAR TABEL	vii
DAFTAR GAMBAR	viii
DAFTAR LAMPIRAN	ix
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang Masalah	1
1.2. Identifikasi Masalah	5
1.3. Batasan Masalah	6
1.4. Rumusan Masalah	7
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	8
1.7. Definisi Operasional	8
BAB II KERANGKA TEORITIS, KERANGKA BERPIKIR DAN PENGAJUAN HIPOTESIS	10
2.1. Kerangka Teoritis	10
2.1.1. Pengertian Belajar	10
2.1.2. Pengertian Pembelajaran	11
2.1.3. Hasil Belajar dan Faktor yang Mempengaruhinya	12
2.1.4. Hakekat Media Pembelajaran	15
2.1.5. Pembelajaran Berbasis Komputer	20
2.1.6. Hakekat Pembelajaran Berbasis Masalah	22
2.1.7. Kreativitas	29

2.1.8. Penelitian yang Relevan	34
2.2. Kerangka Berpikir	35
2.3. Hipotesis Penelitian	37
BAB III. METODOLOGI PENELITIAN	39
3.1. Tempat dan Waktu Penelitian	39
3.2. Populasi dan Sampel	39
3.3. Variabel Penelitian	40
3.4. Metode Penelitian	40
3.5. Prosedur Penelitian	42
3.6. Instrumen Penelitian	45
3.7. Teknik Analisis Data	51
BAB IV. HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1. Deskripsi Data Penelitian	55
4.1.1. Deskripsi Data Instrumen Penelitian	55
4.1.2. Deskripsi Data Hasil Belajar	56
4.2. Uji Persyaratan Analisis Data	66
4.2.1. Uji Normalitas Data	66
4.2.2. Uji Homogenitas Data	69
4.2.3. Pengujian Hipotesis	70
4.4. Pembahasan Hasil Penelitian	75
4.5. Temuan Penelitian	82
4.6. Keterbatasan Penelitian	83
BAB V. KESIMPULAN DAN SARAN	85
DAFTAR PUSTAKA	87