

DAFTAR PUSTAKA

- Arsyad, A., (2011), *Media Pembelajaran*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Astuti, I., (2010), *Pengaruh Penggunaan Macromedia Flash dalam Pembelajaran Kimia Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Kimia Siswa di SMA pada Pokok Bahasan Asam Basa*, Tesis, Program Pascasarjana Unimed, Medan.
- Awang, H., and Ramly, I., (2008), Creative Thinking Skill Approach Through Problem-Based Learning: Pedagogy and Practice in the Engineering Classroom, *International Journal of Human and Social Sciences*, **3(1)** 18-23.
- Arends, R. I., 2007, *Learning to Teach Belajar untuk Mengajar buku 2*, Terjemahan oleh Helly Prajitno Soetjipto dan Sri Mulyantini Soejipt, Pustaka Pelajar, Yogyakarta.
- Arikunto, S., (2009), *Prosedur Penelitian Suatu Pendekatan Praktek*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Arikunto, S., (2011), *Dasar-dasar Evaluasi Pendidikan*, Bumi Aksara, Jakarta.
- Budiman, A., (2012), *Penggunaan Macromedia Flash yang diintegrasikan dengan Strategi Pembelajaran Berbasis Masalah Terhadap Aktivitas dan Hasil Belajar Siswa pada Materi Asam Basa*, Tesis, Program Pascasarjana Unimed, Medan.
- Dahar, R.W., (1998), *Teori-teori Belajar*, Jakarta, Erlangga.
- Daryanto, (2010), *Belajar dan Mengajar*, Yrama Widya, Bandung.
- Dori, Y. J. and Barak, M., (2003), A Web-Based Chemistry Course as a Means To Foster Fresman Learning, *Journal of Chemical Education*, **80** (9): 182-183.

- Gagne, R. M., (1987), *The Conditioning of Learning*, New York: Rinehart and Winston.
- Hamalik, O., (2004), *Media Pendidikan*, PT. Citra Aditya Bakti, Bandung.
- Hallinger, P., (2005), Integrating Learning Technologies and Problem-based Learning, Proceedings of the Second International Conference on eLearning for Knowledge-Based Society, Bangkok, Thailand. August 4 – 2005.
- Kelly, O.C., and Finlayson, O. E., (2007), Providing Solutions Through Problem-based Learning for the Undergraduate 1st year, *Chemistry Education Research and Practice*, **8 (3)**: 347-361.
- Killey, M., (2005), *Problem-based Learning*, Centre for Learning and Professional Development, University of Adelaide, Australia.
- Munandar, U., (2009), *Pengembangan Kreativitas Anak Berbakat*, Rineka Cipta, Jakarta.
- Napitupulu. M., (2009), *Pengaruh Model Pembelajaran Berbasis Masalah dan Motivasi Belajar terhadap Hasil Belajar Kimia*, Tesis, Program Pascasarjana Unimed, Medan.
- Nasution, D. S., (2012), *Pengaruh Penggunaan Media MS FrontPage Terhadap Motivasi dan Hasil Belajar Siswa SMA pada Pembelajaran Kimia Materi Pokok Ikatan Kimia Berbasis Inkuiri*, Tesis, Program Pascasarjana Unimed, Medan.
- Nasution, R., (2009), *Pengaruh Penggunaan Pembelajaran Berbasis Masalah dengan Media Komputer Terhadap Motivasi Intrinsik dan Hasil Belajar Siswa*, Tesis, Program Pascasarjana Unimed, Medan.
- Ngatino, (2011), *Pembelajaran Berbasis Masalah yang diintegrasikan dengan Media Animasi dalam Meningkatkan Motivasi dan Hasil Belajar Siswa*, Tesis, Program Pascasarjana Unimed, Medan.

- Padmanthara, S., (2007), Pembelajaran Berbantuan Komputer dan Manfaat Media Pembelajaran, *Jurnal Pendidikan dan Kebudayaan*, **11**: 130-142.
- Ram, P., (1999), Problem Based Learning in Undergraduate Education, *Journal of Chemical Education*, **76 (8)**: 122-126.
- Retno, D. S., (2010), *Strategi Belajar Mengajar*, Gramedia Sidia Sarana Indonesia, Jakarta.
- Rusman, (2012), *Belajar dan Pembelajaran Berbasis Komputer*, CV. Alfabeta, Bandung.
- Rusman, (2012), *Model-Model Pembelajaran Mengembangkan Profesionalisme Guru*, PT. Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Sadiman, S. A., (2003), *Media Pendidikan*, PT. Grafindo Persada, Jakarta.
- Sanjaya, W., (2007), *Strategi Pembelajaran Berorientasi Standar Proses Pendidikan*, Jakarta, Kencana Prenada Media Group.
- Siregar, S., (2011), *Statistika Deskriptif untuk Penelitian*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta.
- Sipayung, V.N.,(2009), *Pengaruh Kreativitas dalam Pembelajaran Kontekstual Terhadap Hasil Belajar Siswa SMA Kelas XI pada Pokok Bahasan Koloid*, Tesis, Program Pascasarjana Unimed, Medan.
- Sudjana, N., (2002), *Metoda Statistika*, Tarsito, Bandung.
- Sungur, S., Tekkaya, C., and Geban, O., (2006), Improving Achievement Through Problem-Based Learning, *Journal of Biological Education (JBE)* **40(4)**: 155-156.
- Supriadi, D., (1998), *Kreativitas Kebudayaan dan Perkembangan IPTEK*, CV Alfabeta, Bandung.
- Suryabrata, S., (2008), *Metodologi Penelitian*, PT Raja Grafindo Persada, Jakarta
- Syah, M., (2004), *Psikologi Pendidikan dengan Pendekatan Baru*, Remaja Rosdakarya, Bandung.

Warjana dan Razaq, A., (2009), *Membuat Bahan Ajar Berbasis Web dengan eXe*, Elex Media Komputindo, Jakarta.

Winkel, W.S., (1996), *Psikologi Pengajaran*, PT. Gramedia, Jakarta.

Zebua, S.R.W., (2010), *Pengaruh Media eXe Learning dalam Pembelajaran Berbasis Masalah Terhadap Hasil Belajar Siswa pada Pokok Bahasan Laju Reaksi*, Tesis, Program Pascasarjana Unimed, Medan.



THE
Character Building
UNIVERSITY