

DAFTAR ISI

	<i>Halaman</i>
HALAMAN PENGESAHAN	i
RIWAYAT HIDUP	ii
ABSTRAK	iii
KATA PENGANTAR	iv
DAFTAR ISI	vii
DAFTAR TABEL	ix
DAFTAR GAMBAR	x
DAFTAR LAMPIRAN	xi
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Identifikasi Masalah.....	3
1.3 Rumusan Masalah.....	4
1.4 Batasan Masalah.....	4
1.5 Tujuan Penelitian.....	4
1.6 Manfaat Penelitian.....	5
BAB II TINJAUAN PUSTAKA	
2.1 Media Pembelajaran.....	6
2.1.1 Pengertian Media Pembelajaran.....	6
2.1.2 Jenis-jenis Media Pembelajaran.....	6
2.1.3 Fungsi Media Pembelajaran.....	7
2.2 Media Komik.....	8
2.2.1 Pengertian Media Komik.....	8
2.2.2 Bentuk Media Komik.....	9
2.2.3 Pengembangan Media Komik.....	9
2.3 Hasil Belajar.....	11
2.4 Laju Reaksi.....	12
2.4.1 Pengertian Laju Reaksi.....	12
2.4.2 Teori Tumbukan.....	13
2.4.3 Faktor-faktor yang Mempengaruhi Laju Reaksi.....	14

2.4.4 Persamaan Laju Reaksi dan Orde Reaksi.....	18
2.4.5 Peranan Katalis Dalam Makhluk Hidup dan Industri.....	20
2.5 Penelitian yang Relevan.....	21
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	
3.1 Lokasi dan Waktu Penelitian.....	23
3.2 Jenis Penelitian.....	23
3.3 Populasi dan Sampel Penelitian.....	23
3.3.1 Populasi Penelitian.....	23
3.3.2 Sampel Penelitian.....	23
3.4 Variabel Penelitian.....	24
3.5 Desain Penelitian.....	24
3.6 Teknik Pengumpulan Data.....	26
3.6.1 Pengembangan Media Komik.....	26
3.6.2 Hasil Belajar.....	28
3.7 Instrumen Pengumpulan Data.....	29
3.8 Teknik Analisis Data.....	29
3.8.1 Penilaian Kelayakan Media.....	29
3.8.2 Analisis Hasil Belajar.....	29
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN	
4.1 Pengembangan Media Komik.....	31
4.1.1 Analisis.....	31
4.1.2 Desain.....	34
4.1.3 Pengembangan.....	39
4.1.4 Implementasi.....	46
4.1.5 Evaluasi.....	48
4.2 Hasil Belajar.....	49
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	
5.1 Kesimpulan.....	52
5.2 Saran.....	52
DAFTAR PUSTAKA.....	53