

DAFTAR ISI

Abstrak	<i>i</i>
Abstract.....	<i>ii</i>
Kata Pengantar	<i>iii</i>
Daftar Isi	<i>v</i>
Daftar Gambar	<i>viii</i>
Daftar Tabel.....	<i>ix</i>
Daftar Lampiran	<i>xi</i>

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah.....	1
1.2. Identifikasi Masalah	4
1.3. Batasan Masalah.....	5
1.4. Rumusan Masalah	5
1.5. Tujuan Penelitian	7
1.6. Manfaat Penelitian	7

BAB II KERANGKA TEORITIS, PENELITIAN YANG RELEVAN DAN KERANGKA BERPIKIR

2.1. Kerangka Teoritis	9
2.1.1. Hakikat Media Pembelajaran.....	9
2.1.2. Kriteria Media Pembelajaran	12
2.1.3. Fungsi Media Pembelajaran	14
2.1.4. Ciri-ciri dan Prinsip Media Pembelajaran	16
2.1.5. PrinsipMedia Pembelajaran	16
2.1.6. Jenis-jenis Media Pembelajaran	18
2.1.7. Pengembangan Media Pembelajaran	19
2.1.8. PengertianBelajardanHasil Belajar	22
2.2. AdobeFlash CS3	25
2.3. Sistem Saraf.....	28
2.4. Penelitian yang Relevan	44
2.5. KerangkaBerpikir	47
2.6. Hipotesis.....	48

BAB IIIMETODE PENELITIAN

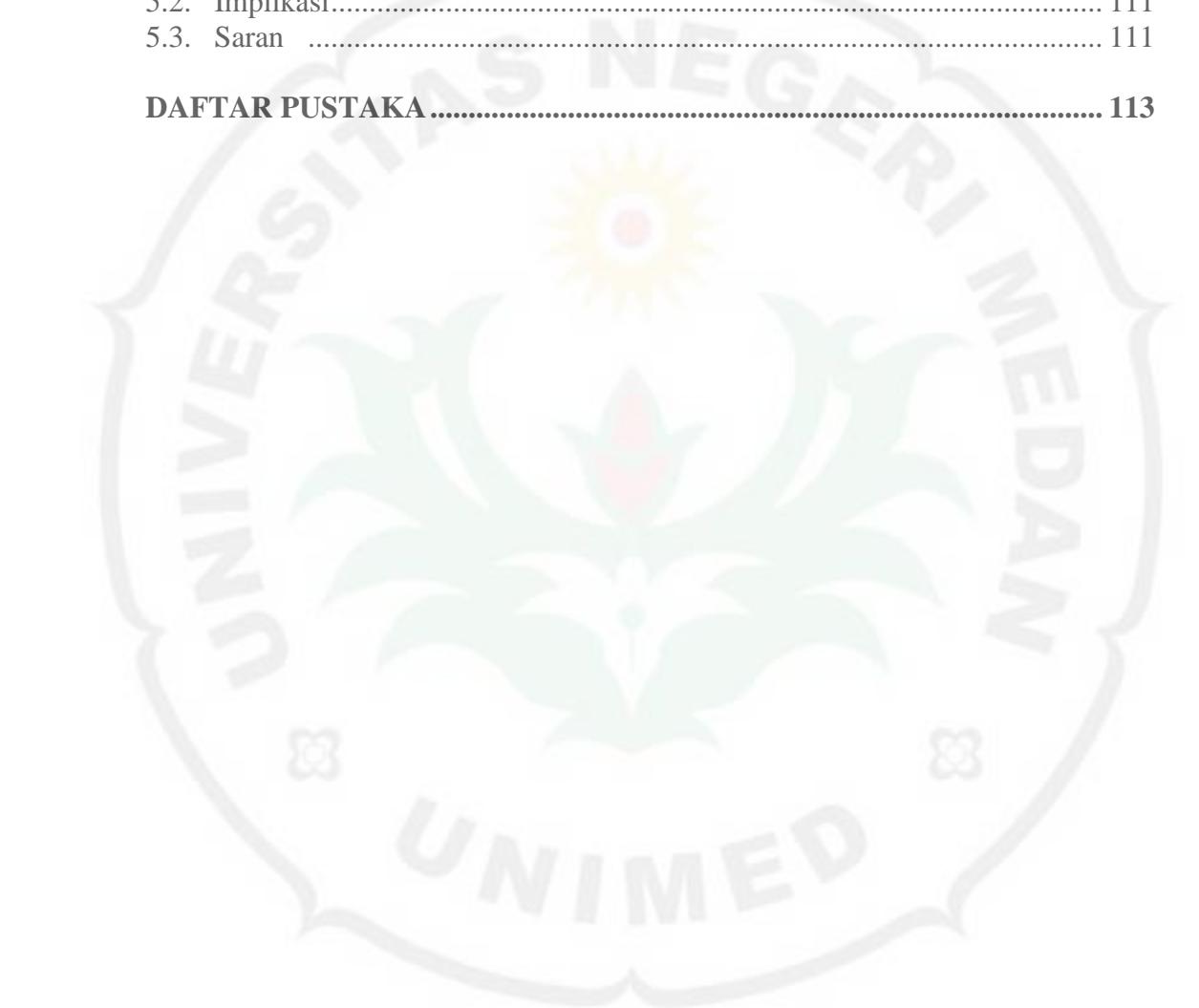
3.1. Lokasi dan Waktu Penelitian	49
3.2. SubjekPenelitiandanSampel	49
3.3. ProsedurPengembanganPenelitian	49
3.4. Tahapan Desain Uji Coba Produk.....	54
3.4.1. Desain Uji Coba	54
3.4.2. Desain/Pembuatan Media.....	54
3.4.3. Desain Penelitian.....	55
3.4.4. ValidasiDesain	56
3.3.5. SubjekUjiCoba	56
3.3.6. PelaksanaanUjiCoba	57

3.3.7. Jenis Data	58
3.3.8. Instrumen Pengumpulan Data	59
3.5. Definisi Operasional.....	63
3.6. TeknikAnalisis Data.....	64
3.6.1. InstrumenHasilBelajarBiologi	64
3.6.2. UjiCobaInstrumen	65
3.6.3. UjiValiditas	66
3.6.4. ReliabilitasTes.....	67
3.6.5. IndeksKesukaran	68
3.6.6. DayaPembeda	69
3.7. TeknikAnalisis Data AngketPenilaianSiswaTerhadap Media Pembelajaran	69
3.8. Teknik Analisis Data.....	70

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

4.1 Hasil Penelitian	72
4.1.1. Deskripsi Produk Awal	72
4.2. Deskripsi Data Hasil Uji coba.....	74
4.2.1. Data Hasil Validasi Ahli Materi dan Ahli Media Pembelajaran	74
4.2.1.1. Data HasilValidasiAhli Media	74
4.2.1.2. Data HasilValidasiAhliMateri.....	78
4.2.2. Data Hasil Uji Coba Peorangan, Uji Coba Kelompok Kecil, dan Uji Coba Lapangan	83
4.2.2.1. UjiCobaPerorangan	83
4.2.2.2. UjiCobaKelompok Kecil.....	84
4.2.2.3. UjiCobaLapanganTerbatas.....	84
4.3. Analisis Data	87
4.3.1. Analisis Data Hasil Evaluasi Ahli Media Pembelajaran.....	87
4.3.2. Analisis Data HasilEvaluasiAhliMateriPembelajaran	88
4.3.3. Analisis Data Hasil Uji Coba Perorangan.....	89
4.3.4. Analisis Data Hasil Uji Coba Kelompok Kecil.....	89
4.3.5. Analisis Data Hasil Uji Coba Lapangan	90
4.4. Revisi Produk	90
4.5. Hasil Penelitian Uji Keefektivan Produk	92
4.5.1. Deskripsi Data Hasil Belajar	92
4.5.2. Pengajuan Persyaratan Analisis	94
4.5.2.1. UjiNormalitas	94
4.5.2.2. UjiHomogenitas	95
4.5.3. Pengujian Hipotesis.....	95
4.5.3.1. Uji t Pre-test	98
4.5.3.2. Uji t Post-test.....	99
4.6. Pembahasan Hasil Penelitian	99
4.7. Manfaat Media Pembelajaran <i>Adobe Flash CS3</i>	104
4.8. TemuanPenelitian.....	107
4.9. Keterbatasan Penelitian	108

BAB V KESIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN	
5.1. Kesimpulan	110
5.2. Implikasi.....	111
5.3. Saran	111
DAFTAR PUSTAKA	113



*THE
Character Building
UNIVERSITY*