

ABSTRAK

DIAN ARISETYA. Pengembangan Media Pembelajaran Sistem Saraf dengan Menggunakan *Adobe Flash CS3* pada siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas. Tesis .Program Pascasarjana Universitas Negeri Medan. Juli 2013

Penelitian ini bertujuan untuk: (1) Mengembangkan prosedur media pembelajaran sistem saraf dengan menggunakan *Adobe Flash CS3* pada siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas; (2) Mengetahui tanggapan siswa terhadap pengembangan media pembelajaran sistem saraf dengan menggunakan *adobe flash CS3* pada siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas. Jenis penelitian yang digunakan dalam penelitian ini adalah penelitian pengembangan dengan model yang dikembangkan oleh Borg & Gall, meliputi 6 tahapan:(1) Melakukan pengumpulan informasi; (2) Melakukan perancangan; (3) Mengembangkan bentuk produk awal; (4) Validasi ahli; (5) melakukan revisi; (6) uji coba produk akhir. Subjek dalam penelitian ini adalah siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas Negeri 1 Rantau Selatan Labuhanbatu tahun ajaran 2012/2013.

Pengembangan Media pembelajaran biologi pada materi sistem saraf dengan menggunakan *Adobe Flash CS3* pada siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas dirancang dengan metode angket (skalaLinkert) yang diberikan pada 2 uji ahli media, 2 uji ahli materi, 3 uji coba perorangan, 9 uji coba kelompok kecil, 30 uji coba lapangan terbatas.

Hasil analisis data menunjukkan bahwa (1) uji ahli media pembelajaran (89%); (2) uji ahli materi pelajaran biologi (83%); (3) uji coba perorangan (83%); (4) uji coba kelompok kecil (91%); (5) uji coba lapangan terbatas (94%). Skor tersebut menunjukkan bahwa tanggapan ahli media, ahli materi, dan siswa terhadap pengembangan media pembelajaran biologi yang menggunakan *adobe flash CS3* pada materi system saraf untuk siswa kelas XI Sekolah Menengah Atas dalam criteria sangat baik.

Kata Kunci :Model Pengembangan pembelajaran Borg & Gall, Adobe flash CS3, Media pembelajaran, Sistem saraf.



ABSTRACT

DIAN ARISETYA. The Development of Learning Media “Nervous System” with *Adobe Flash* CS3 for XI grade high school student. Thesis. Postgraduate Program State University of Medan July 2013

This study was intended to: (1) identify the development of learning media procedure nervous system with *Adobe Flash* CS3 for XI grade high school student; (2) figure up the student’s responds to learning media development of nervous system with *Adobe Flash* CS3 for XI grade high school student. This study was classified as Borg & Gall model development that included to 6 steps (1) Information collection; (2) Designing; (3) pre-product development; (4) expert validation; (5) revision; (6) post product testing. The subject of this research was XI grade high school student of SMA N 1 Rantau Selatan LabuhanBatu at 2012/2013 academic year. This study was designed by questionnaire method (Linkert scale) that administered for testing to two media experts, two matter experts, three personals, 9 small groups, and 30 bounded field.

The collected data was analyzed by applying descriptive analysis, qualitative analysis and inferential analysis by employing SPSS version software 19.0 for Windows. The analysis revealed the test by (1) learning media experts (89%); (2) learning biology matter expert (83%); (3) personal (83%); (4) small groups (91%); (5) bounded field (94%). The scores indicate that responses from media experts, matter experts and student to biology learning media development with *Adobe Flash* CS 3 for nervous system for high school student is very good categorized.

Key words: Borg & Gall learning development model, *Adobe Flash* CS3, Learning Media, Nervous System

