

## DAFTAR PUSTAKA

- Ahmadi,A. (2009). *Psikologi umum*. Jakarta : PT. Rineka Cipta.
- Amien, M. Prawoto. Mariyam. S. (1994). *Biologi 2 Untuk Sekolah Menengah Umum Kelas 2*. Departemen Pendidikan dan Kebudayaan. Jakarta: CV. Tunas Jaya.
- Anjaya, T. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Pneumatik dan Hidrolik Berbasis Adobe Flash Cs3 Professional Program Studi Diploma 3 Teknik Otomotif*.Jurnal Universitas Negeri Yogyakarta.(1-6).
- Aryulina, D. Choirul, M. Syalfinaf, M. dan Endang, W.W. (2007). *Biologi SMA dan MA Untuk Kelas XI*. Jakarta : Esis.
- Arikunto, S. (2012). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Edisi 2. Jakarta : Bumi Aksara.
- Anonim. (2008). *Metode Penelitian Pengembangan*. Jakarta: Pusat Penelitian Kebijakan dan Inovasi Pendidikan Badan Penelitian dan Pengembangan Departemen Pendidikan Nasional.
- Borg, W. R., Gall., M., D. (1983). *Educational Research. An Introduction*. New York and London, Longman Inc. 772-775.
- Campbell, R. M. ( 2004). *Biologi Jilid 3*. Jakarta: Erlangga.
- Dimiyati dan Mudjiono, (1994). *Belajar dan Pembelajaran*. Jakarta : Rineka Cipta.
- Dwisang, E. L.(2012). *Mengenal Tubuh Manusia Untuk SMA*. Tangerang: Scientific Press.
- Enterprise, J. (2008). *63 Trik Rahasia Flash CS3*. Jakarta : PT. Elex Media Komputindo.
- Fitria, D. (2010). *Aplikasi Multimedia Mata Pelajaran Biologi tentang Pembelajaran Sistem Pencernaan Manusia bagi Siswa Kelas VII*. Skripsi. Program Studi Teknik Informatika Fakultas Ilmu Komputer. Universitas Mercu Buana.
- Hasrul, (2011). *Desain Media Pembelajaran Animasi Berbasis Adobe Flash CS3 pada Mata Kuliah Instalasi Listrik 2*. *Jurnal MEDTEK*. 3 (2): 1-8.
- Hasbullah dan Maman, S. (2009). *Pengembangan Model Pembelajaran E-Learning untuk Meningkatkan Kualitas Proses dan Hasil Belajar Mahasiswa pada Mata Kuliah Energi dan Konversi*. *Jurnal Penelitian*, 10(2):1-4.
- Herlanti Y, Rustaman N. Y dan Setiawan W. (2007). *Kontribusi Wacana Multimedia Terhadap Pemahaman Dan Retensi Siswa pada Pembelajaran*

Hereditas di Kelas 3 MTs Cimahi. *Jurnal Pendidikan IPA: METAMORFOSA* 2 (1): 29-38.

Hergenhahn, B.R, Olson H.M. (2010). *Theories Of Learning (Teori Belajar)*. Jakarta: Kencana.

Hidayatullah, P, Akbar, M.A. dan Rahim, Z. (2011). *Animasi Pendidikan menggunakan Flash*. Bandung : Informatika

Hidayat, T, Istiadah, N. (2011). *Panduan Lengkap Menguasai: SPSS 19 Untuk Mengolah Data Statistik Penelitian*. Jakarta: Mediakita.

Ismail, Supriyanto, Aris S, Anna H, Elya S. (2008). *Pengembangan Media Pemelajaran dengan Flash Animation Berbasis PC sebagai Upaya Pendukung KTSP di SMP Kornita, SMPN 14 Bogor dan SMPN 1 Darmaga*. PKM Pengabdian Masyarakat:IPB-Bogor.

Istiqlal, M, Ekawati, E, Fahmi, S. (2011). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Multimedia Interaktif Menggunakan Adobe Flash CS3 Dalam Pembelajaran Matematika Standar Kompetensi Memecahkan Permasalahan Yang Berkaitan Dengan Sistem Persamaan Linear dan Pertidaksamaan Linear Satu Variabel Pada Siswa Kelas X*. Seminar Nasional Matematika dan Pendidikan Matematika. Jurusan Pendidikan Matematika FMIPA UNY.

Khoryanton. A. (2010). *Aplikasi Media Pembelajaran Berbasis Web di SMP Eka Sakti Semarang*. *Jurnal Teknologi Informasi*, 5(3): 151-152.

Latief, M, A. (2009). *Penelitian Pengembangan*. Pendidikan Bahasa Inggris Fakultas Sastra Universitas Negeri Malang.

Lestari, R. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Pembelajaran Sel Dengan Menggunakan Macromedia Flash Untuk Kelas XII SMA*. Tesis. Unimed.

Mardana, I. P. (2007). *Pembelajaran Modul Eksperimen Berbasis ICT dengan Model Cognitive Apprenticeship dalam Upaya Meningkatkan Hasil Belajar Fisika dan Literasi Komputer Mahasiswa*. *Jurnal Pendidikan dan Pengajaran, UNDIKSHA*, (3).

Musfiqon. (2012). *Pengembangan Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta : PT. Prestasi Pustakaraya.

Noor M. F. (2009). *Penggunaan Model Pembelajaran Multimedia Interaktif (MMI) pada Konsep Listrik Dinamis untuk Meningkatkan Penguasaan Konsep dan Memperbaiki Sikap Belajar Siswa*. Tesis. Kudus.

Noviyanti R. (2011). *Kamus Biologi Bergambar*. Jakarta : Erlangga.

- O'Day, D. H. (2006). Animated Cell Biology: A Quick and Easy Method for Making Effective, High-Quality Teaching Animations. *CBE-Life Sciences Education*. 5(4): 255-263.
- O'Day, D. H. (2007). The Value of Animations in Biology Teaching: A Study of Long-Term Memory Retention. *CBE-Life Sciences Education*, 6(2):217-223.
- O'Day, D. H. (2008). Using Animation to Teach Biology: Past and Future Research on The Attributes That Underline Pedagogically Sounds Animations. *The American Biology Teacher*, 5(1):274-278.
- Permendiknas (2007). *Tentang Standar Kualifikasi Akademik dan Kompetensi Guru*. Jakarta: Menteri Pendidikan Nasional, P.P. No. 16.
- Prasetyo, Z, K. (2011). *Pengembangan Perangkat Pembelajaran Sains Terpadu Untuk Meningkatkan Kognitif Keterampilan Proses, Kreativitas Serta Menerapkan Konsep Ilmiah Peserta Didik SMP*. Jurnal Penelitian. Program Pascasarjana Universitas Negeri Yogyakarta, 1-109.
- Rahman R. J, Setiawan W, Fitriyaya E. R. (2008). Optimalisasi Macromedia Flash untuk Mendukung Pembelajaran Berbasis Komputer pada Program Studi Ilmu Komputer FPMIPA UPI. *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi*, 1( 2): 1-10.
- Rakhmat J. (2007). *Psikologi Komunikasi*. Bandung : PT Remaja Rosdakarya.
- Raharja, S. Diat, D. P. dan Agung, A. N. (2011). Model Pembelajaran Berbasis Learning Management System dengan Pengembangan Software Moodle di SMA Negeri Kota Yogyakarta. *Jurnal Pendidikan* ,41(1):1-9.
- Riyana, C. (2010). Peningkatan Kompetensi Pedagogis Guru Melalui Penerapan Model Education Centre of Teacher Interactive Virtual (Educative). *Jurnal Penelitian Pendidikan*, 11 (1): 50-63.
- Riduwan, K. E. A. (2007). *Analisis Jalur (Path Analysis)*. Bandung : Alfabeta.
- Rusman, K. D. dan Riyana C. (2012). *Pembelajaran Berbasis Teknologi Informasi dan Komunikasi*. Bandung : Rajawali Press.
- Samodra, D. W, Suhartono, V dan Santoso, S. (2009). Multimedia Pembelajaran Reproduksi pada Manusia. *Jurnal Teknologi Informasi*,5(2):659-709.
- Sanaky, H. A. H. (2011). *Media Pembelajaran*. Yogyakarta : Kaukaba Dipantara.
- Sanjaya, W. (2012). *Media Komunikasi Pembelajaran*. Jakarta : Kencana Prenada Media Group.
- Sharon, E. S. (2011). *Instructional Technology & Media for Learning*. Jakarta : Kencana.
- Script, I. (2008). *Panduan Mudah Membuat Animasi*. Jakarta : Mediakita.

- Syamsuri, I. (2007). *Biologi*. Jakarta: Erlangga.
- Supangat, A. (2010). *Statistika: Dalam Kajian Deskriptif, Inferensi , dan Nonparametrik*. Jakarta : Kencana.
- Turino, Porwanto, Y dan Soeleman, A. (2009). E-Learning Bahasa Inggris Berbasis Web. *Jurnal Teknologi Informasi*, 5( 2):726-739.
- Tsauri,A.S, Nugroho, E P dan Wibisono Y. (2009). Pengembangan Model Sistem Elearning Komunitas dengan Pendekatan Personal Learning Environments (PLES). *Jurnal Pendidikan Teknologi Informasi dan Komunikasi (PTIK)*.2(2):25-32.
- Tugiman. (2013). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Menggunakan Adobe Flash CS3 Professional dengan Pendekatan Pembelajaran Matematika Realistik (PMR) Siswa SMP/MTs Kelas VIII Pada Pokok Bahasan Teorema Pythagoras*. Skripsi. Universitas Sunan Kalijaga, Yogyakarta.
- Yamasari, Y. (2010). *Pengembangan Media Pembelajaran Matematika Berbasis ICT yang Berkualitas*. Seminar Nasional Pascasarjana X-ITS. Surabaya.