

## BAB V

### SIMPULAN, IMPLIKASI, DAN SARAN

#### 5.1. Simpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan, maka ditarik kesimpulan bahwa:

Pengembangan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* menggunakan Model ADDIE dalam pengembangannya yaitu: *Analysis, Design, Development, Implementation, dan Evaluation*. Pada tahap *Analysis* dilakukan analisis kebutuhan dan analisis tugas dalam pembelajaran mekanika teknik. Pada tahap *Design*, dilakukan pembuatan rancangan media dengan menentukan materi dalam media serta pembuatan *flowchart* dan *storyboard* untuk mempermudah pengembangan media pembelajaran. Pada tahap *Development*, dilakukan pengembangan media pembelajaran dan validasi media pembelajaran oleh para ahli. Pada tahap *Implementasi* hanya dilakukan uji coba skala kecil terhadap 6 orang siswa DPIB SMK Negeri 2 Binjai.

Berdasarkan hasil validasi keseluruhan oleh para ahli dan uji coba skala kecil maka diperoleh rerata nilai 4,43. Hasil rata-rata penilaian sebesar 4,43 lebih besar sama dengan kriteria kelayakan sebesar 3,4 maka  $H_0$  ditolak dan  $H_a$  diterima sehingga hipotesis yang menyatakan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* pada mata pelajaran mekanika teknik kelas X DPIB SMK Negeri 2 Binjai layak digunakan dan telah teruji kebenarannya.

## 5.2. Implikasi

Berdasarkan hasil validasi para ahli dan uji coba skala kecil bahwa media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* layak digunakan dalam pembelajaran sehingga memberikan implikasi kepada penyelenggara sekolah dalam hal ini merupakan kepala sekolah. Penggunaan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* sebagai mana diketahui harus didukung dengan ketersediaan alat dalam pembuatan media pembelajaran serta alat untuk mengimplementasikan media pembelajaran tersebut. Penyelenggara sekolah juga diharapkan untuk memberikan pelatihan untuk guru secara khusus pada mata pelajaran mekanika teknik dalam menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* guna untuk meningkatkan kualitas konten pembelajaran yang terdapat pada media interaktif tersebut.

Temuan penelitian ini juga memberikan implikasi kepada guru mata pelajaran mekanika teknik untuk memiliki kemampuan dalam mengoperasikan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* sehingga guru mampu untuk membimbing siswa dalam menggunakan media pembelajaran tersebut. Dengan menggunakan media pembelajaran tersebut guru diharapkan dapat memberikan pengajaran dengan waktu dan tempat yang fleksibel berhubung menggunakan media interaktif ini.

### 5.3. Saran

Berdasarkan hasil penelitian tersebut terdapat saran yang diberikan sebagai berikut:

#### 1. Bagi Penyelenggara sekolah

Penyelenggara sekolah diharapkan dapat mendukung pembelajaran menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6*.

Dengan penggunaan media pembelajaran interaktif ini, pihak sekolah lebih memperhatikan fasilitas sekolah dalam penggunaan media pembelajaran misalnya proyektor dan komputer. Perlunya diadakan kepelatihan dalam pembuatan dan penggunaan media pembelajaran interaktif terkhusus menggunakan *Adobe Flash CS6* kepada guru sehingga dapat mengembangkan media pembelajaran ini menjadi lebih baik lagi agar dapat menarik minat dalam pembelajaran.

#### 2. Bagi Guru

Guru diharapkan mampu menggunakan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* dan membimbing siswa dalam menggunakan media pembelajaran tersebut sehingga pembelajaran tidak hanya di dalam kelas melainkan siswa mampu untuk mempelajari materi di dalam media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* tersebut.