

ABSTRAK

Cella Juwita Br Regar : *Pengembangan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Adobe Flash CS6 Pada Mata Pelajaran Mekanika Teknik Kelas X Desain Pemodelan Informasi Bangunan SMK Negeri 2 Binjai*. Skripsi. Fakultas Teknik. Universitas Negeri Medan. 2021

Penelitian ini didasari karena rendahnya hasil belajar siswa kelas X DPIB SMK Negeri 2 Binjai pada mata pelajaran Mekanika Teknik. Kurangnya penggunaan media pembelajaran pada mata pelajaran mekanika teknik di SMK Negeri 2 Binjai membuat minat belajar siswa pada mata pelajaran mekanika teknik berkurang. Untuk mengatasi permasalahan tersebut maka dibutuhkan media yang berguna untuk mengembangkan motivasi dan minat belajar siswa. Penelitian ini bertujuan untuk mengetahui pembuatan media pembelajaran menggunakan *Adobe Flash CS6* dan menghasilkan media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* yang layak digunakan pada mata pelajaran mekanika teknik untuk siswa kelas X DPIB di SMK Negeri 2 Binjai. Model penelitian ini menggunakan model ADDIE (*Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation*) dan metode penelitian menggunakan metode *Research And Development (R&D)*. Uji kelayakan terhadap media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* yang dikembangkan diberikan validasi oleh 2 Ahli materi yang dimana ahli materi 1 dengan rata-rata penilaian 4,5 dan ahli materi 2 dengan rata-rata penilaian 4,33. Penilaian ahli media memperoleh nilai dengan rata-rata penilaian 4,5. Penilaian ahli desain pembelajaran dinilai dengan rata-rata penilaian 4,25. Pada tahap uji coba skala kecil yang dilakukan oleh 6 orang siswa kelas X DPIB SMK Negeri 2 Binjai melalui angket didapat rata-rata penilaian 4,57. Berdasarkan penilaian para ahli dan uji coba skala kecil maka diperoleh skor rata-rata 4,43 yang dikategorikan “Sangat Baik” maka media pembelajaran interaktif berbasis *Adobe Flash CS6* dinyatakan layak digunakan pada mata pelajaran mekanika teknik kelas X.

Kata Kunci : Media Pembelajaran; Media *Adobe Flash CS6*; *Research and Development (R&D)*; ADDIE



ABSTRACT

Cella Juwita Br Regar: Development of Interactive Learning Media Based on Adobe Flash CS6 in Class X Engineering Mechanics Subjects Building Information Modeling Design at SMK Negeri 2 Binjai. Essay. Faculty of Engineering. State University Of Medan. 2021

This research is based on the low learning outcomes of class X DPIB SMK Negeri 2 Binjai in Engineering Mechanics subjects. The lack of use of learning media in technical mechanics subjects at SMK Negeri 2 Binjai has reduced students' interest in learning in engineering mechanics subjects. To overcome these problems, a useful media is needed to develop students' motivation and interest in learning. This study aims to make and produce interactive learning media based on Adobe Flash CS6 which is suitable for use in engineering mechanics subjects for class X DPIB students at SMK Negeri 2 Binjai. This research model uses the ADDIE model (Analysis, Design, Development, Implementation, Evaluation) and the research method uses the Research and Development (R&D) method. The feasibility test of the interactive learning media based on Adobe Flash CS6 developed was given validation by 2 material experts where the material expert 1 with an average rating of 4.5 and material expert 2 with an average rating of 4.33. The media expert's assessment obtained a score with an average rating of 4.5. The learning design expert's assessment was assessed with an average rating of 4.25. In the small-scale trial stage carried out by 6 class X DPIB students of SMK Negeri 2 Binjai through a questionnaire, the average rating was 4.57. Based on the assessment of experts and small-scale trials, it was obtained an average score of 4.43 which was categorized as "Very Good", so the interactive learning media based on Adobe Flash CS6 was declared suitable for use in class X engineering mechanics subjects.

Keywords : Learning Media; Adobe Flash CS6 Media; Research and Development (R&D); ADDIE

