

DAFTAR PUSTAKA

- Arikunto, Suharsimi. (2017). *Dasar-Dasar Evaluasi Pendidikan*. Jakarta: Bumi Aksara
- Arindiono, R.Y. Dan Ramadhani.N. (2013). *Perancangan Media Pembelajaran Interaktif Matematika Untuk Siswa Kelas 5*. Jurnal Sains Dan Seni Pomits Vol. 1, No.2
- Arsyad, Azhar. (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada
- (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Leshin, dkk. 1992. *Instructional Design Strategies And Tactics*. Englewood Cliffs: Educational Tecnology Publication
- (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Seel B.B dan Glasgow Z. 1990. *Exercises in Instructional Design*. Columbus: Merril Publishing Company
- (2017). *Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada.
- Walker, D.F dan Hess, R.D.1984. *Instructional Software: Principles and Perspectives For Design and Use*. Belmont: Wadsworth Publishing Company
- Daryanto. (2017). *Media Pembelajaran*. Bandung: PT Sarana Tutorial Nurani Sejahtera
- F. Endi Bawono Utomo. (2012). *Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Berbasis Software Macromedia Flash Pada Pembelajaran Teori Dasar Mesin Bubut Di Smk N 2 Pengasih*. Yogyakarta: Universitas Negeri Yogyakarta
- Hutabarat, Wesly. (2015). *Desain Kuesioner Kepuasan Kerja dan AsesmenKepuasan Kerja Guru Profesional*. Medan: Lembaga Penelitian
- Ismayani, Ani. (2018). *Cara Mudah Membuat Aplikasi Pembelajaran BerbasisAndroid Dengan Thinkable*. Jakarta: PTElex Media Komputindo
- Kusumah, Wijaya dan Dwitagama, Dedi. (2017). *Mengenal Penelitian TindakanKelas*. Jakarta: Indeks.

Prihantina, Ida, dkk. (2016). *Modul Paket Keahlian Tata Kecantikan Rambut Sekolah Menengah Kejuruan (SMK)*. Jakarta: Direktorat Jenderal Guru dan Tenaga Kependidikan

Ria Kusumawardhani. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran Berbasis Android untuk Penumbuhan Literasi Sains Siswa pada Materi Sistem Periodik Unsur*. Mataram : FPMIPA IKIP Mataram

Rostamailis Dkk. (2008). *Tata Kecantikan Rambut jilid 2*. Jakarta: Direktorat Pendidikan Menengah Kejuruan.

Safaat, H. Nazruddin. (2015). *Pemrograman Aplikasi Mobile Smartphone dan Tablet PC Berbasis Android*. Bandung: Informatika

Shopiatur, Rochmah. (2017). *Penerapan Media Pembelajaran Interaktif Pada Mata Pelajaran Konstruksi Bangunan Untuk Meningkatkan Hasil Belajar Siswa Pada Program Keahlian Teknik Gambar Bangunan Di Smkn 3 Kuningan*. S1 Thesis. Universitas Pendidikan Indonesia.

Sudjana, Nana (2017). *Penilaian Hasil Proses Belajar Mengajar*. Bandung: PT Remaja Rosdakarya

Sukiman. (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada

----- (2018). *Pengembangan Media Pembelajaran*. Jakarta: PT RajaGrafindo Persada. Oemar Hamalik. 1986. *Media Pendidikan*. Bandung: Alumni

Tampubolon, Saur. (2014). *Penelitian Tindakan Kelas Sebagai Pengembangan Profesi Pendidik dan Keilmuan*. Medan : Erlanga

Widiasworo, Erwin. (2018). *Mahir penelitian pendidikan modern*. Yogyakarta : araska