

ABSTRACT

**ANDI HASUDUNGAN M. “Analisis Gerak Teknik *Jump Smash* Permainan Bulutangkis Atlet Putra Pada Club Indocafe Sumatera Utara Tahun 2021”.
(Pembimbing Skripsi : Ibrahim)
Skripsi, Pendidikan Kepelatihan Olahraga, Fakultas Ilmu Keolahragaan,
Universitas Negeri Medan 2021.**

The purpose of this study to analyze and find out the truth of motion analisis gerak teknik *Jump Smash* game badminton male atheletes Club Indocafe North Sumatera year 2019 . The assessment indicator in this study is to know the ability of the *Jump Smash* technique which consists of prefix, implementation and advanced movements. The research method used is a qualitative method, which explains the actual situation and tends to provide data results rather than theory. To analyze the data, each athlete will carry out the *Jump Smash* technique and the researcher will apply it using the *dartfish software* application , then compare it to national athletes and the data is then described both from the comparison , athlete 1 and athlete 2. The percentage of success results is based on expert judgment at this stage. the position of the category prefix is very good (37.5%), Good (37.5%), Less (25%), very poor (0%). The results of the percentage of success based on expert judgment at the implementation stage were categorized as very good (12%), good (50%), poor (37%), very poor (0%). Results The percentage of success is based on expert judgment at the final position stage for the category very good (12%), good (50%), poor (37%), very poor (0%).

Keywords: *analysis , technique , badminton , jump smash .*

THE
Character Building
UNIVERSITY

ABSTRAK

**ANDI HASUDUNGAN M. “Analisis Gerak Teknik *Jump Smash* Permainan Bulutangkis Atlet Putra Pada Club Indocafe Sumatera Utara Tahun 2021”.
(Pembimbing Skripsi: Drs. Ibrahim, M. Pd)
Skripsi: Pendidikan Kepelatihan Olahraga, Fakultas Ilmu Keolahragaan,
Universitas Negeri Medan 2021.**

Tujuan penelitian ini untuk menganalisis dan mengetahui kebenaran gerak Analisis Gerak Teknik *Jump Smash* Permainan Bulutangkis Atlet Putra Pada Club Indocafe Sumatera Utara Tahun 2020. Indikator penilaian pada penelitian ini yaitu mengetahui kemampuan teknik *Jump Smash* yang terdiri dari awalan, pelaksanaan dan gerakan lanjutan.

Metode penelitian yang digunakan adalah metode kualitatif, yang menjelaskan keadaan yang sebenarnya dan cenderung memberikan hasil data dari pada teori. Untuk menganalisis data, setiap atlet akan melaksanakan teknik *Jump Smash* dan peneliti akan mengaplikasikan dengan menggunakan aplikasi *software dartfish*, kemudian membandingkan pada atlet nasional dan data tersebut kemudian dideskripsikan baik dari pembanding, atlet 1 dan atlet 2. Hasil persentase keberhasilan berdasarkan penilaian ahli pada tahap posisi awalan kategori baik sekali (37,5%), Baik (37,5%), Kurang (25%), kurang sekali (0%). Hasil persentase keberhasilan berdasarkan penilaian ahli pada tahap posisi pelaksanaan kategori baik sekali (12%), Baik (50%), Kurang (37%), kurang sekali (0%). Hasil Persentase keberhasilan berdasarkan penilaian ahli pada posisi tahap akhiran kategori baik sekali (12%), Baik (50%), Kurang (37%), kurang sekali (0%).

Kata Kunci : *analisis, teknik, bulutangkis, jump smash.*

THE
Character Building
UNIVERSITY