

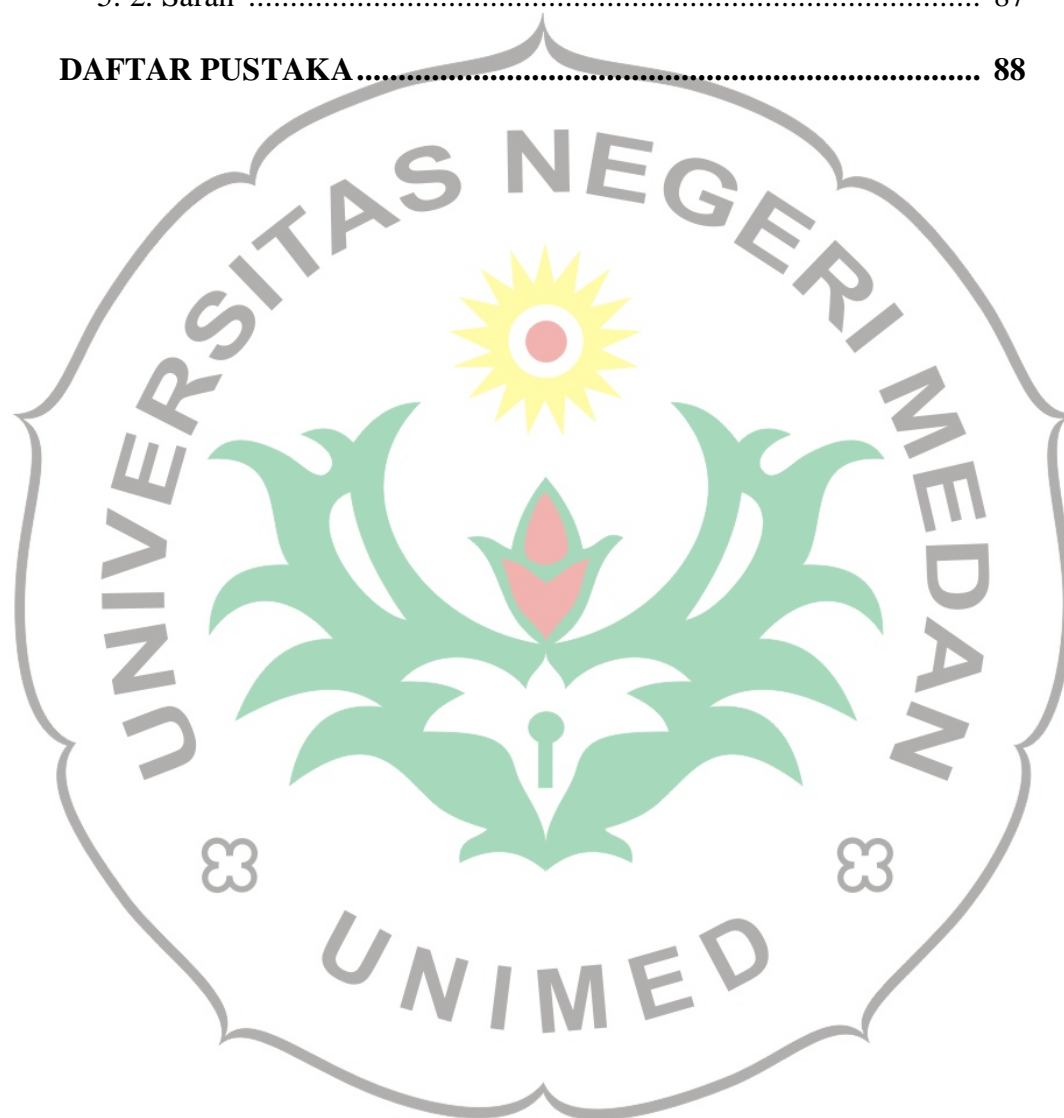
DAFTAR ISI

ABSTRAK	i
KATA PENGANTAR	ii
DAFTAR ISI	iv
DAFTAR GAMBAR	vii
DAFTAR TABEL	x
DAFTAR BAGAN	xi
DAFTAR LAMPIRAN	xii
BAB I PENDAHULUAN	1
1. 1. Latar Belakang	1
1. 2. Identifikasi Masalah	7
1. 3. Pembatasan Masalah.....	7
1. 4. Rumusan Masalah.....	8
1. 5. Tujuan Pengembangan.....	9
1. 6. Manfaat Penelitian.....	9
BAB II KAJIAN TEORITIS, KERANGKA BERFIKIR DAN	
PERTANYAAN PENELITIAN	11
2. 1. Kajian Teori	11
2. 1. 1. Hakikat Media Pembelajaran Interaktif Aplikasi	
<i>Macromedia Flash 8</i>	11
2. 1.1.1. Pengembangan Media Pembelajaran	11
2. 1.1.2. Media Pembelajaran Interaktif	15
2. 1.1.3. Media Pembelajaran <i>Macromedia Flash 8</i>	16
2. 1.2.1. Kompetesnsi Pengeritingan Rambut.....	24

2. 1.2.1. Pengeritingan pengeritingan Rambut	24
2. 1.2.2. Pengertian Pengeritingan Batang	25
2. 1.2.3. Alat, bahan, lenan dan kosmetik pengeritingan rambut	27
2.1.2.4. Proses Kerja Pengeritingan Rambut.....	34
2. 2. Penelitian yang Relevan.....	41
2. 3. Kerangka Berfikir	43
2. 4. Pertanyaan Penelitian	45
BAB III METODOLOGI PENELITIAN	45
3. 1. Tempat dan Waktu Penelitian	45
3. 2. Subjek dan Objek Penelitian	45
3. 3. Metode Pengembangan Produk	46
3. 4. Instrumen dan Teknik Pengumpulan Data.....	50
3. 5. Teknik Analisis Data	56
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	59
4. 1. Hasil Pengembangan Produk	59
4. 1. 1. Deskripsi Analisis Kebutuhan	59
4. 1. 2. Deskripsi Pengembangan Produk	65
4. 1. 3. Deskripsi Data Hasil Uji Coba	69
4. 1. 4. Analisis Data	77
4. 1. 5. Revisi Produk	81
4. 2. Pembahasan Hasil Penelitian	81
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	86
5. 1. Kesimpulan	86

5. 2. Saran 87

DAFTAR PUSTAKA..... 88



THE *Character Building*
UNIVERSITY