

## DAFTAR ISI

	Halaman
<b>ABSTRAK</b> .....	<b>i</b>
<b>ABSTRACT</b> .....	<b>ii</b>
<b>KATA PENGANTAR</b> .....	<b>iii</b>
<b>DAFTAR ISI</b> .....	<b>vi</b>
<b>DAFTAR TABEL</b> .....	<b>ix</b>
<b>DAFTAR GAMBAR</b> .....	<b>xi</b>
<b>DAFTAR LAMPIRAN</b> .....	<b>xii</b>
<b>BAB I PENDAHULUAN</b> .....	<b>1</b>
A. Latar Belakang Masalah .....	1
B. Identifikasi Masalah.....	6
C. Pembatasan Masalah.....	7
D. Rumusan Masalah.....	7
E. Tujuan Penelitian .....	8
F. Manfaat Penelitian.....	8
<b>BAB.II. KAJIAN TEORETIS, KERANGKA BERPIKIR</b>	
<b>DAN PENGAJUAN HIPOTESIS</b> .....	<b>10</b>
A. Kajian Teoretis.....	10
1. Hakikat Pembelajaran <i>Sprechfertikeit für Fortgeschrittene</i> .....	10
1.1. Keterampilan Berbicara ( <i>Sprechfertigkeit</i> ).....	10
1.2. Pembelajaran <i>Sprechfertigkeit für Forgeschrittene</i> .....	11
2. Hakikat Pembelajaran <i>Contextual Teaching and Learning</i>	
(CTL) .....	11
2.1. Pengertian <i>Contextual Teaching and Learning</i> (CTL) .....	11
2.2. Langkah-langkah menggunakan <i>Contextual Teaching</i>	
<i>and Learning</i> (CTL).....	15
2.3. Kelebihan dan Kekurangan <i>Contextual Teaching and</i>	
<i>Learning</i> (CTL).....	16
3. Media Pembelajaran.....	18

4. Multimedia Interaktif.....	19
4.1. Pengertian Multimedia Interaktif.....	19
4.2. Keunggulan Multimedia Interaktif.....	20
B. Penelitian Relevan .....	23
C. Kerangka Berfikir .....	27
D. Hipotesis Penelitian .....	30
<b>BAB III METODOLOGI PENELITIAN .....</b>	<b>31</b>
A. Jenis Penelitian .....	31
B. Prosedur Penelitian Pengembangan.....	32
C. Lokasi dan Waktu Penelitian .....	40
D. Defenisi Operasional.....	40
E. Instrumen Pengumpulan Data .....	41
F. Teknik Analisis Data .....	48
<b>BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN.....</b>	<b>52</b>
A. Hasil Penelitian.....	52
1. Proses Pengembangan <i>Multimedia Interaktif</i> Berbasis <i>Contextual Teaching and Learning</i> Pada Matakuliah <i>Sprechfertigkeit für Fortgeschrittene</i> Mahasiswa Prodi Pendidikan Bahasa Jerman .....	53
a. Tahap Analisis ( <i>Analysis</i> ).....	53
1) Analisis Kebutuhan .....	53
2) Analisis Materi .....	56
b. Tahap Perancangan ( <i>Design</i> ).....	57
1) Halaman Depan Produk Media .....	58
2) Isi Produk Media .....	59
3) Evaluasi Produk Media .....	67
2. Kelayakan Pengembangan <i>Multimedia Interaktif</i> Berbasis <i>Contextual Teaching and Learning</i> Pada Matakuliah <i>Sprechfertigkeit für Fortgeschrittene</i> Mahasiswa Prodi Pendidikan Bahasa Jerman. ....	72
a. Tahap Pengembangan ( <i>Development</i> ) .....	72
(1) Hasil Validasi Ahli Desain Media Pembelajaran	

(Domain Kontruksi Multimedia).....	72
(2) Hasil Validasi Ahli Materi Media (Domain Konten /Materi Multimedia) .....	78
b. Tahap Penerapan ( <i>Implementation</i> ).....	81
(1) Uji Coba oleh 3 (Tiga) Orang Mahasiswa .....	82
(2) Uji Coba oleh 9 (Sembilan) Orang Mahasiswa .....	84
(3) Uji Coba Oleh Dosen Prodi Pendidikan Bahasa Jerman 3 Orang Dosen.....	86
 3. Keefektifan Pengembangan Media Pembelajaran <i>Multimedia Interaktif berbasis Contextual Teaching and     Learning</i> materi buku Studio [express] yang mencangkup enam tema. ....	87
a. Tahap Evaluasi ( <i>Evaluation</i> ) .....	87
b. Pembahasan Penelitian .....	92
1. Proses Pengembangan <i>Multimedia Interaktif         berbasis Contextual Teaching and Learning</i> pada materi buku Studio [express] dengan enam tema .....	92
2. Kelayakan Hasil Pengembangan <i>Multimedia         Interaktif berbasis Contextual Teaching and         Learning</i> pada buku Studio [express].....	94
3. Keefektifan Pengembangan <i>Multimedia Interaktif         berbasis Contextual Teaching and Learning</i> pada buku Studio [express] .....	98
 <b>BAB VSIMPULAN, IMPLIKASI DAN SARAN .....</b>	<b>100</b>
A. Simpulan .....	100
B. Implikasi.....	102
C. Saran.....	104
 <b>DAFTAR PUSTAKA .....</b>	<b>106</b>
<b>LAMPIRAN.....</b>	<b>109</b>