

DAFTAR PUSTAKA

- Afandi, M dan Badarudin.2011. *Perencanaan Pembelajaran*. Bandung:Alfabeta.
- Amiel, T., and Reeves, T. C. (2008). *Design-Based Research and Educational Technology: Rethinking Technology and the Research Agenda*. Educational Technology & Society, 11 (4), 29–40.
- Amrulloh, Rizqi, dkk. 2013. *The Feasibility Theoretical Of Learning Media Of Interactive Multimedia In The Topic Of Mutation For Senior High School*. Journal:BioEdu
- Daryanto.2011. *Media Pembelajaran*. Bandung:Sarana Tutorial Nurani Bandung.
- Dalimuthe, S.Fahmi, dkk. 2015. *Keterampilan Berbicara*. Unimed Press.Medan.
- Funk, Herman dkk. 2010. *Studio D A2*. Jakarta:Ikrar Mandiri Abadi.
- Funk, Herman dkk. 2010. *Aufgaben, übungen, Interaktion*.Jakarta :Ikrar Mandiri Abadi.
- Funk, Herman und Kuhn, Cristina. 2018. *Studio (express)Kompaktkurs Deutsch A2*. Berlin. Conelsen.
- Fisher, G. and Frey, N. 2007. *Checking for Understanding (Formative Assessment Techniques for Your Classroom)*. Virginia: Association for Supervision and Curriculum Development.
- Hannafin, Michael J & Peck, Kyle L. 1988. *The Design, Development and Evaluation of Instructional Software*. New York:Macmilan Publishing Company.
- Hamdayama, Jumanta. 2017. *Metodologi Pengajaran*. Jakarta:Bumi Aksara.
- Jalinus, Nizwardi dan Ambiyar. 2016. *Media dan Sumber Pembelajaran*. Jakarta:Kencana.
- Ngalimun. 2017. *Strategi Pembelajaran*. Yogyakarta:Dua Satria Offset.
- Mandagi, Mike O dan Degeng, I nyoman Sudana. 2019. *Model dan Rancangan Pembelajaran*. Malang:Seribu Bintang.
- Mirdanda, Arsyi.2019. *Pengelolaan Aktivitas Pembelajaran di Sekolah Dasar*. Kalbar:PGRI Kalbar.
- Munir. 2012. *Multimedia konsep dan aplikasi dalam pendidikan*. Bandung:Alfabeta.
- Munir. 2013. *Multimedia konsep dan aplikasi dalam pendidikan*. Bandung:Alfabeta.

- Oka, Gde Putu Arya. 2017. *Media dan Multi Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Budi Utama
- Rohman, Muhammad dan Amri, Sofan. 2013. *Strategi dan Desain Pengembangan Sistem Pembelajaran*. Jakarta: Pustaka Karya.
- Sani, Ridwan Abdullah. 2019. *Strategi Belajar Mengajar*. Depok: Rajawali pers.
- Sari, Tanti Kurnia. 2018. *Keterampilan Berbicara Sprechfertigkeit*. Medan : Fbsunimed Press.
- Satrianawati. 2018. *Media dan Sumber Belajar*. Sleman: Budi Utama.
- Sugiyono. 2015. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta.
- Sugiyono. 2016. *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R & D*. Bandung: Alfabeta
- Sukirman. 2012. *Pengembangan Media Pembelajaran*. Yogyakarta: Pustaka Insan Madani.
- Srihadi. 2018. *Instrumen Multimedia Pembelajaran* (https://www.researchgate.net/publication/334586889_INSTRUMEN_PENILAIAN_MULTIMEDIA_PEMBELAJARAN) terakhir dilihat pada tanggal 17 Februari 2020 jam 09.10.
- Susilana, Rudidan Riana, Cepi. 2009. *Media Pembelajaran Hakikat, Pengembangan, Pemanfaatan dan Penilaian*. Bandung: Wacana Prima.
- Sunyoto, Andi. 2010. *Adobe Flash + XML = Rich Multimedia Application*. Yogyakarta: Andi Offset.
- Supriatna, D., dan Mulyadi, M. 2009. *Konsep dasar desain pembelajaran. Pusat Pengembangan dan Pemberdayaan Pendidikan dan Tenaga Kependidikan Taman Kanak-kanak dan Pendidikan Luar Biasa*.
- Sudjana. 2006. *Metoda Statistika*. Bandung: Tarsto
- Tarigan, Henry Guntur. 2015. *Berbicara sebagai suatu keterampilan Berbahasa*. Bandung : CV. Angkasa.
- Tegeh, I Made, dkk. 2014. *Model Penelitian Pengembangan*. Yogyakarta: Graha Ilmu.
- Wibawanto, Wandah. 2017. *Desain dan Pemrograman Multimedia Pembelajaran Interaktif*. Jawa Timur: Cerdas Ulet Kreatif.

<https://bumipendidik.blogspot.com/2014/07/model-pembelajaran-ctl-contextual.html> (terakhir dilihat pada tanggal 12 Desember 2019 jam 13.23).



THE
Character Building
UNIVERSITY