

## DAFTAR GAMBAR

Halaman.

Gambar 2.1 Kerucut pengalaman Dale .....	27
Gambar 3.1 Skema Prosedur Pengembangan Hasil Adaptasi Dari Prosedur Pengembangan <i>Dick and Carey</i> , dalam Lee W .....	43
Gambar 3.2 Tahapan Uji Coba Produk Media Pembelajaran Multi Media Interaktif dengan <i>Adobe Flash CS6</i> .....	45
Gambar 4.1 Diagram Batang Perolehan Skor Empiris Media Pembelajaran Multimedia Interaktif <i>Adobe Flash CS6</i> Oleh Ahli Materi .....	78
Gambar 4.2 Diagram Batang Perolehan Skor Empiris Media Pembelajaran Multimedia Interaktif <i>Adobe Flash CS6</i> Pembentukan karakter Oleh Ahli Desain Pembelajaran .....	80
Gambar 4.3 Diagram Batang Perolehan Skor Empiris Media Pembelajaran Multimedia Interaktif <i>Adobe Flash CS6</i> Pembentukan Karakter Oleh Ahli Domain Konstruksi Multimedia .....	82

THE  
*Character Building*  
UNIVERSITY