

INHALTSVERZHEICHNIS

AUSZUG.....	i
VORWORT.....	ii
INHALTSVERZHEICHNIS.....	iv
TABELLENVERZEICHNIS.....	vi
BILDERVERZEICHNIS.....	vii
ANHANGVERZEICHNIS.....	viii
KAPITEL I	
EINLEITUNG	
A. Der Hintergrund.....	1
B. Die Problem identifizierung.	3
C. Der Problembgrenzung.....	3
D. Das Untersuchungsproblem.....	3
E. Das Untersuchungsziel	4
F. Der Untersuchungsnutzen.....	4
KAPITEL II	
THEORETISCHE UND KONZEPTUELLE GRUNDLAGE	
A. Theoretische Grundlagen.....	5
1. Das Entwicklungsmodell.....	5
2. Der Begriff des lernmediums.....	7
3. Die Videoanimation.....	8
4. Der Begriff der <i>Animaker</i>	9
5. Das Thema “Körper und Gesundheit” für das Niveau A1	13
6. Die Schritte der Video Animation mit Thema “ Körper und Gesundheit” für das Niveau A1.....	14

B. Die relevanten Untersuchungen.....	15
C. Die konzeptuelle Grundlage.....	17

KAPITEL III

UNTERSUCHUNGSMETHODOLOGIE

A. Die Untersuchungsmethode.....	19
B. Die Daten und die Datenquelle.....	19
C. Der Untersuchungsort.....	19
D. Die Untersuchungsskizze	19

KAPITEL IV

ERGEBNISSE DER UNTERSUCHUNG

A. Der Prozes der Erstellung eine Lernmedium mit der <i>Animaker</i> auf basis der Animation mit them Thema “Körper und Gesundheit”	21
B. Die Ergebnisse der Erstellung eines Video Animation mit der Software <i>Animaker</i> auf basis der Animation mit them Thema “Körper und Gesundheit”.....	35
C. Die Diskussion.....	35

KAPITEL V

SCHLUSSFOLGERUNG UND VORSCHLÄGE

A. Die Schlussfolgerung.....	38
B. Die Vorschläge.....	39

LITERATURVERZHEICHNIS.....	41
-----------------------------------	-----------

ANHÄNGE

LEBENS LAUF